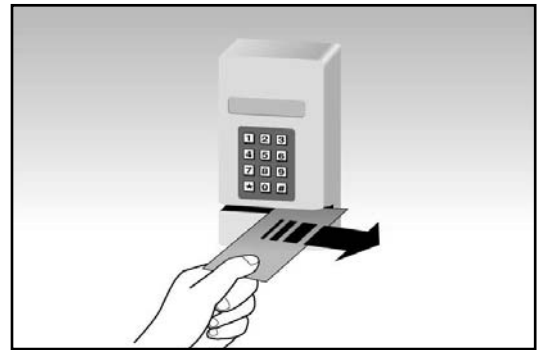
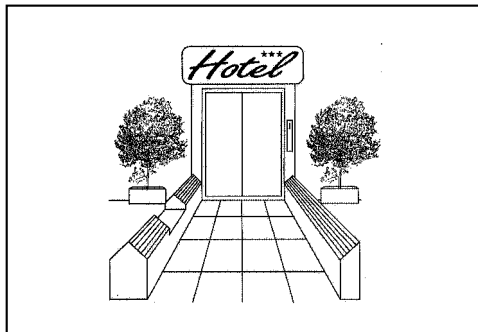


14000 CONTROLLO ACCESSI ACCES CONTROL CONTROLE ACCES CONTROL DE ACCESO

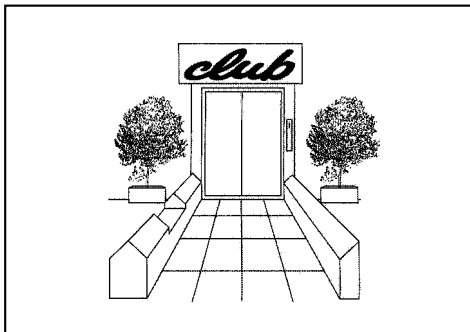


- A TESSERE MAGNETICHE - VIA RADIO - A TASTIERA
- *CARD, RADIO AND KEYBOARD ACCESS CONTROLS*
- À CARTES MAGNETIQUES - PAR RADIO - À CLAVIER
- *POR TARJETAS MAGNÉTICAS, TECLADO O A DISTANCIA*



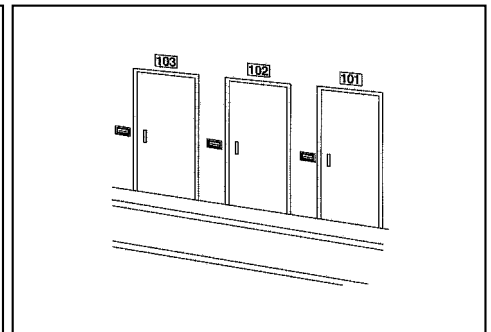
CK 2000/2300

- Applicazioni per alberghi
- *Could be used for hotels*
- Application pour les hotels
- *Sistemas para hoteles*



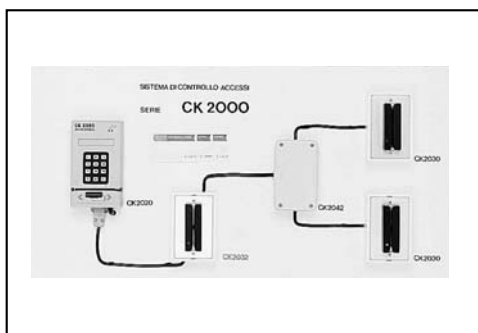
CK 2000/2300

- Applicazioni per associazioni, discoteche, nights
- *Could be used for trade associations, discotheques etc. etc.*
- Application pour les discothèques
- *Sistemas para discotecas*



CK 2000/2300

- Applicazioni per porte di sicurezza
- *Could be used for armoured doors*
- Application pour les portes de sécurités
- *Sistemas para puertas de seguridad*



CK 2000 MULTICONTROL

- Sistema di controllo accessi a tessere magnetiche fino a 15000 utenti con codice personalizzato - entrata con tessera o tessera + codice - collegamento a stampante o computer - connettori per lettori esterni di tessere - programma gestione a fasce orarie - programma gestione uscite temporizzate
- *Access control system by magnetic card up to 15000 users with personal code - entrance with badge or badge + code - link to printer or computer - adapter for external badge readers - operator programme with time band - operator programme for timed exit*
- *Système de contrôle accès à cartes magnétiques jusqu'à 15000 utilisateurs avec code personnalisé - entrée avec carte ou carte + code - connexion à imprimante ou ordinateur - connecteurs pour lecteurs externes de cartes - programme de gestion à phases horaires - programme de gestion sorties temporisées*
- *Sistema de control de acceso mediante tarjetas magnéticas hasta 15.000 usuarios, con código personalizado- entrada con tarjeta o tarjeta + código - conexión a impresora o a ordenador - conectores para lecturas externas de tarjetas - programa de gestión de frecuencias de tiempo - programa de gestión con salidas temporizadas*



14020 - CK 2020

- Sistema di controllo accessi per gestione ingresso e uscite personale - orologio datario - gestione di 15000 codici individuali - uscita RS 232 per stampante - comando a relé (2A) per elettroserratura - alim. 230V.ca - memoria 2000 caratteri
- *Access control for personal entrance and exit - calendar clock - operating 15000 individual codes - output RS 232 for printer - relay comand for electric lock - power supply 230V a.c. - memory 2000 characters*
- *Système de contrôle accès pour gestion entrées et sorties du personnel - horodateur - gestion de 15000 codes individuels - sortie RS 232 pour imprimante - commande à relais (2A) pour électroserrure - alim. 230 V.ca. - mémoire 2000 caractères*
- *Sistema de control de acceso para entrada/salida del personal - reloj indicador fecha/hora - gestión de 15.000 códigos personalizados - salida RS 232 para impresora - control por relé (2 A) para cerradura eléctrica - alim. 230 V. ca - memoria 2000 caracteres*



CK 2300 MINICONTROL

- Per piccoli sistemi di controllo accessi
- *For small access control systems*
- *Pour des petits systèmes de contrôle d'accès*
- *Para pequeños sistemas de control de acceso*

**14030/31/32/33 - CK 2321**

- 14030 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 1 cod.
- 14031 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 30 cod.
- 14032 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 126 cod.
- 14033 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 250 cod.

14040/41/42/43 - CK 2321/L

- 14040 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 1 cod.
+ lettore - *swipe reader* - *lecteur* - *lector*
- 14041 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 30 cod.
+ lettore - *swipe reader* - *lecteur* - *lector*
- 14042 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 126 cod.
+ lettore - *swipe reader* - *lecteur* - *lector*
- 14043 = Decoder - *decodeur* - *decodificador* - 250 cod.
+ lettore - *swipe reader* - *lecteur* - *lector*

14060/61 - CK 2340

- Kit cop tastiera x decoder CK 2300 (14060) - CK 2300L (14061)
- Kit key pad only for decoder CK 2300 (14060) - for decoder CK 2300L (14061)
- Kit clavier pour decodeur CK 2300 (14060) - pour CK 2300L (14061)
- Kit teclado para decodificador CK 2300 (14060) - CK 2300 L (14061)

**14070 - CK 2331**

- Lettore a strisciamento cavo 4500 mm.
- *Swipe reader cable* 4,5 m.
- Lecteur a défilement avec cable 4500 mm.
- Lector por deslizamiento con cable 4500 mm.

**14072 - CK 2332**

- Lettore a strisciamento con base in alluminio
- *Swipe reader + surface mounting unit*
- Lecteur a défilement avec socle en aluminium
- Lector por deslizamiento con base en aluminio

**14077 - CK 2030**

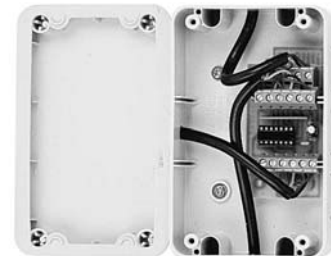
- Lettore a strisciamento da utilizzare insieme al CK 2020 - può essere montato all'esterno utilizzando la scatola fornita oppure incassato utilizzando l'apposita scatola Ticino Magic - CK 2030 è utilizzabile per 1 solo punto d'accesso - es.: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020
- *Swipe reader to use with CK 2020 - it can be installed outside, using supplied box or embedded using specific box Ticino Magic - CK 2030 is used only for 1 access point - i.e.: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020*
- Lecteur à défilement à utiliser avec CK 2020 - peut être monté à l'extérieur en utilisant le boîtier fourni ou encastré en utilisant le boîtier prévu Ticino Magic - CK 2030 est utilisable pour un seul point d'accès ex: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020
- Lector por deslizamiento para utilizarlo conjuntamente a CK 2020 - se puede instalar en el exterior utilizando la caja suministrada o empotrarlo utilizando la caja Ticino Magic - CK 2030 se utiliza para un solo punto de acceso - ejemplo: N° 1 CK 2030 + N° 1 CK 2020

**14078 - CK 2032**

- Lettore a strisciamento con ingresso ausiliario. Come il CK 2030 + la funzione di concentratore del segnale proveniente dall'ingresso ausiliario - CK 2032 è utilizzabile per 2 punti d'accesso - es.: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020
- *Swipe reader with auxiliary input like CK 2030 + concentrator function of signal from auxiliary input - CK 2032 is used for 2 access points - i.e.: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020*
- Lecteur à défilement avec entrée auxiliaire. Comme le CK 2030 + la fonction de concentrateur du signal provenant de l'entrée auxiliaire - CK 2032 est utilisable pour 2 points d'accès - ex: N°1 CK 2030 + N°1 CK 2030 + N°1 CK 2020
- Lector por deslizamiento con entrada auxiliar. Como el CK 2030 además de tener la función de concentrar la señal que proviene del acceso auxiliar - CK 2032 se utiliza para 2 puntos de acceso - ejemplo: N° 1 CK 2030 + N° 1 CK 2030 + N°1 CK 2020

**14090 - CK 2350/1**

- Lettore di prossimità antivandalo stagno (100 mm.)
- *Antivandal proximity reader (0,1 m.) - IP 65*
- Lecteur antivandal de proximité (0,1 m.) - IP 65
- Lector de proximidad antivandalismo hermético (100 mm.)

**14100 - CK 2042**

- Concentratore di segnali, permette di collegare 2 lettori - (CK 2030 o CK 2032) - si impiega quando i punti di accesso sono 2 o più di 2
es.: 2 CK 2030 + 1 CK 2042 + 1 CK 2020
es.: 4 CK 2030 + 3 CK 2042 + 1 CK 2020
- *Signals concentrator allows connection of 2 readers - (CK 2030 or CK 2032) - used for 2 or more access points
i.e.: 2 CK 2030 + 1 CK 2042 + 1 CK 2020
i.e.: 4 CK 2030 + 3 CK 2042 + 1 CK 2020*
- Concentrateur de signaux, permet de connecter 2 lecteurs - (CK 2030 ou CK 2032) - s'utilise lorsque les points d'accès sont 2 ou plus de 2
ex: 2 CK 2030 + 1 CK 2042 + 1 CK 2020
ex: 4 CK 2030 + 3 CK 2042 + 1 CK 2020
- Concentrador de señales, permite conectar 2 lectores (CK 2030 o CK 2032) - se utiliza cuando los puntos de acceso son 2 o más de 2
ejemplo: N° 2 CK 2030 + N° 1 CK 2042 + N°1 CK 2020
ejemplo: N° 4 CK 2030 + N° 3 CK 2042 + N°1 CK 2020



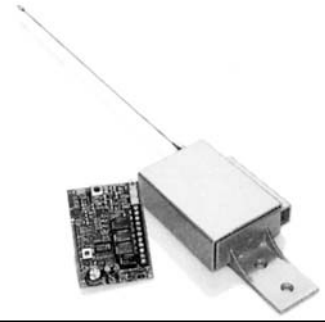
14121 - CK 2360

- Stampante con orologio datario per CK 2321
- Printer with clock for CK 2321
- Imprimante avec horloge dateur d'heure pour CK 2321
- Impresora con reloj fecha/hora para CK 2321



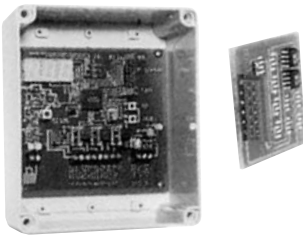
14196 - CK 2010

- Carte magnetiche codificate e numerate (min. 10 PZ.)
- Magnetic cards codes and numbered (min. 10 peaces)
- Cartes magnétiques codées et numérotées (min 10 unités)
- Tarjetas magnéticas codificadas y numeradas (min. 10 unidades)



14601/3/5 - RAS 1-2-4/50 MEM

- Pass 433,92 Mhz - sistema di controllo accessi via radio a codici individuali - possibilità di cancellazione dei codici riceventi ad autoapprendimento per max 63 trasmettitori 1 ch (14601) 2 ch (14603) 4 ch (14605)
- 433,92 MHz pass - access radio control system with individual codes - self-learning receiving codes cancellation - max. 63 1- (14601) 2- (14603) or 4-channel (14605) transmitters
- Pass 433,92 Mhz - système de contrôle accès par radio à codes individuels - possibilité d'effacement des codes récepteurs à autoapprentissage pour max 63 émetteurs 1 ch (14601) 2 ch (14603) 4 ch (14605)
- Pass 433,92 Mhz. Sistema de control de accesos a través de radio con códigos personalizados, posibilidad de borrado de códigos receptores, autocorrección autorregulación- para un máximo de 63 emisores 1 canal (14601) 2 canales (14603) o 4 canales (14605)



14607/609 - KIT RAS-4/200-1000 MEM

- Personal Pass 433,92 Mhz - sistema di controllo accessi - via radio a codici individuali - facilità di cancellazione dei codici (display) riceventi fino a 4 ch per max 232 trasmettitori
- 433,92 MHz personal pass - access radio control system with individual codes - easy cancellation (on display) of receiving codes up to 4 channel per max. 232 transmitters
- Personal Pass 433,92 Mhz - système de contrôle accès - par radio à codes individuels - facilité d'effacement des codes (affichage) récepteurs jusqu'à 4 ch pour max 232 émetteurs
- Personal Pass 433,92 Sistema de control de accesos por radio mediante códigos personalizados, facilidad de borrado de los códigos (en pantalla)- Capaz de recibir hasta 4 canales para un máximo de 232 emisores



14618/20 - T2/T4 C-SAW 433

- Trasmettitore bicanale codificato a 433,92 Mhz - a richiesta sono fornibili trasmettitori da codificare
- 2-channel 433,92 MHz coded transmitter - codeable transmitters are available on demand
- Emetteur bicanal codifié à 433,92 Mhz - sur demande, des émetteurs à codifier peuvent être fournis
- Emisor, con dos canales, codificado a 433,92 Mhz. Se suministran los emisores codificables por encargo



14622/25 - T2/T4 P-SAW 433

- Trasmettitore quadricanale codificato a 433,92 Mhz - a richiesta sono forniti trasmettitori da codificare
- 4-channel 433,92 MHz coded transmitter - codeable transmitters are available on demand
- Emetteur quadricanal codifié à 433,92 Mhz - sur demande, des émetteurs à codifier peuvent être fournis
- Emisor, con cuatro canales, codificado a 433,92 Mhz.. Se suministran los emisores codificables por encargo



14630 - PROG. 1

- Programmatore portatile per codifica trasmettitori, duplicazione trasmettitori e duplicazione modulo memoria
- Pocket programmer for transmitter, receiver coding and memory module duplication
- Programmeur portable pour codification émetteurs, duplication émetteurs et duplication module mémoire
- Programador portátil para codificación y duplicación de emisores y de módulos de memoria



14635 - PROG. 2

- Programmatore per sistema Personal Pass
- Programmer for transmitter T2/T4P Personal Pass
- Programmeur pour émetteur T2/T4P Personal Pass
- Programador para el emisor Personal Pass



14640 - PPCL SOFTWARE

- Software Personal Pass per PC con cavo di collegamento
- Software Personal Pass for PC with cable
- Software Personal Pass avec cable
- Software Personal Pass para Pc con cable

CK 2020 MULTICONTROL



CK 2020 Multicontrol

CK 2020 Multicontrol è un sistema multifunzionale con un vasto campo di applicazione, dal singolo controllo accessi con funzionamento autonomo fino al complesso sistema di acquisizione dati. **CK 2020 Multicontrol** ha già dentro contenuto un lettore di badge magnetico, ma è previsto per il collegamento di un'altro rilevatore esterno, magnetico od ottico.

Caratteristica innovativa di questo lettore è l'impiego di una testina di lettura in ceramica, immune da problemi di ossidazione e con garanzia di un milione di passate.

Funzionamento autonomo

Gestione di un massimo di 15.000 codici e del codice impianto.

Comando a relè (2A) per elettroserratura, tornello, porta automatica, etc...

Orologio datario incorporato con funzionamento indipendente dall'alimentazione di rete.

Uscita RS232 per stampa registro degli accessi.

Funzionamento in linea

Collegamento ad elaboratore con interfaccia tipo RS232 e con protocollo selezionabile su un'ampia gamma di opzioni. Oppure con interfaccia tipo RS485 per collegamento di un massimo di 128 CK 2020 fino a una distanza di 1,2 km.

Possibilità applicative

Gestione ingresso e uscita personale, parcheggi, mense, biblioteche, controllo accessi.

Raccolta dati ospedali, banche, uffici pubblici, compagnie assicuratrici.

Raccolta dati in ambiente industriale nella gestione della produzione, delle commesse, dell'amministrazione.

Caratteristiche tecniche principali

- Dimensioni: H155 mm - L 92 mm - P 57 mm.
- Alimentazione: 220 Vca (a richiesta 24 Vca o 12 Vcc).
- Entrate/Uscite: Contatto pulito in scambio 2A a 220V; 9 poli per lettore ottico; RS232/RS485 programmabile.
- Memoria: 2000 caratteri immuni da caduta di tensione.
- Programmazione: Interna con tastiera a 12 tasti, o remota.
- Orologio: Interno con dati programmabili.
- Testina: Ferroceramica da un milione di passate.

CK 2030 - Lettore di badge magnetico a strisciamento

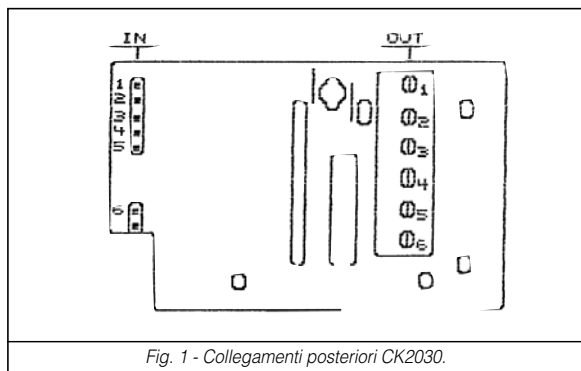


Fig. 1 - Collegamenti posteriori CK2030.

Il lettore CK 2030 è un componente della linea CK2000; con esso si realizza un punto di lettura per badge magnetici da usare in congiunzione al sistema di controllo accessi CK2020. (vedi fig. 2). In impianti ove occorrono differenti lettori di badge remoti con un unico lettore CK2020, è indispensabile l'uso di un concentratore di segnali a due ingressi (CK2042) o di un lettore-concentratore ad un ingresso (CK2032). Il CK2030 può essere montato esternamente utilizzando la scatola fornita, oppure incassato, utilizzando l'apposita scatola per Magic Ticino.

Per il montaggio procedere come segue:

- svitare le 2 viti frontali e rimuovere la piastra con il lettore
 - svitare le viti di fissaggio della piastrina portafrutti interna
 - rimuovere la piastra portafrutti per accedere ai collegamenti (fig. 1) - (non occorre scollegare il connettore IN dallo stampato)
 - fissare la scatola a parete
 - collegare il cavo (5 poli sez. > 0,3 mm² più schermo) alla morsettiera seguendo il seguente schema:
- | | |
|------------------|---------------------------------|
| morsetto 1: +5 V | |
| " 2: GND | → collegare alla calza del cavo |
| " 3: CARD DATA | |
| " 4: CARD CLOCK | |
| " 5: CARD LOAD | |
| " 6: OK DECODE | |

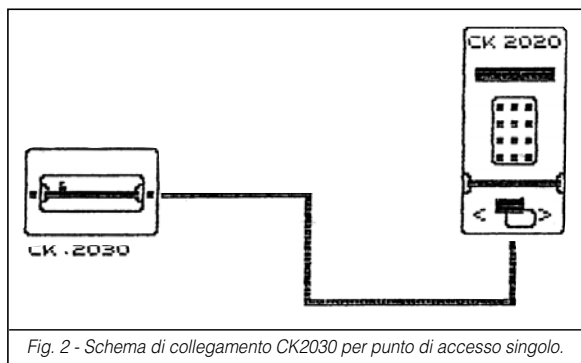


Fig. 2 - Schema di collegamento CK2030 per punto di accesso singolo.

N.B.: Tenere la distanza tra lettore remoto e CK2020 (o concentratore) la più breve possibile; ciò anche se, si possono raggiungere distanze di 100 mt. con l'impiego di cavo di buona qualità ed in assenza di disturbi in cavi adiacenti.

- riavvitare la piastrina interna e la mascherina porta lettore tenendo preferibilmente il LED bicolore nella parte bassa.

Controllo funzionamento

Collegando il lettore al dispositivo di controllo CK2020 il LED bicolore dovrà essere rosso e, al passaggio di una card abilitata, diverrà verde per il tempo di eccitazione relé impostato nel CK2020.

CK 2032 - Lettore di badge con ingresso ausiliario

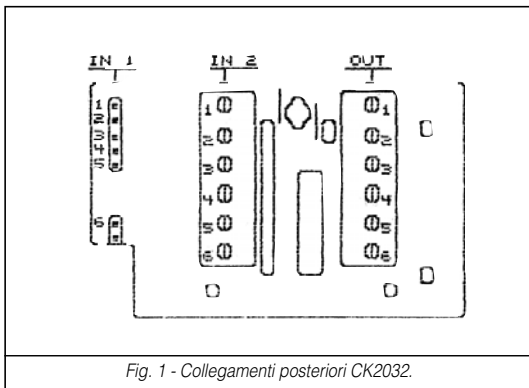


Fig. 1 - Collegamenti posteriori CK2032.

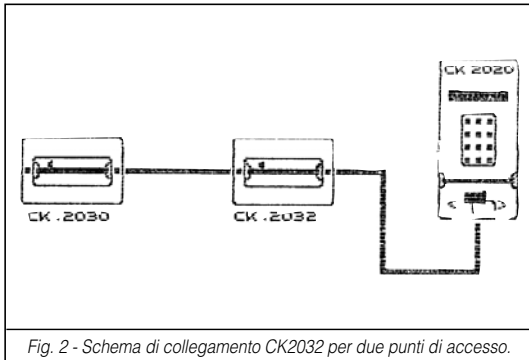


Fig. 2 - Schema di collegamento CK2032 per due punti di accesso.

Il lettore CK2032 è un componente della linea CK2000; con esso si realizza un punto di lettura per badge magnetici analogo al CK2030, ma, con aggiunta, la funzione di concentratore del segnale proveniente dall'ingresso ausiliario di cui esso è provvisto (vedi fig.2). All'ingresso ausiliario del CK2032 può essere collegato qualunque dispositivo di lettura per CK2020, ma anche l'uscita di un altro CK2032 o di un concentratore CK2042; in tal modo una unica linea potrà convogliare ad un CK2020 i segnali di più lettori ausiliari. Il CK2032 può essere montato esternamente utilizzando la scatola fornita, oppure incassato, utilizzando l'apposita scatola per Magic Ticino.

Per il montaggio procedere come descritto:

- svitare le 2 viti frontali e rimuovere la piastra con il lettore
- svitare le viti di fissaggio della piastrina portafrutti interna
- rimuovere la piastra portafrutti per accedere ai collegamenti (fig. 1) - (non occorre scollegare il connettore IN1 dallo stampato)
- fissare la scatola a parete

- collegare il cavo (5 poli sez. > 0,3 mm² più schermo) proveniente dal CK2020 alla morsettiera contrassegnata con OUT e quello proveniente dall'altro lettore (o dagli altri lettori) alla morsettiera IN2 così come segue:

- morsetto 1: +5 V
 " 2: GND → collegare alla calza del cavo
 " 3: CARD DATA
 " 4: CARD CLOCK
 " 5: CARD LOAD
 " 6: OK DECODE

N.B.: Tenere la distanza tra lettore remoto e CK2020 (o concentratore) la più breve possibile, anche se con cavo di buona qualità ed in assenza di disturbi da cavi adiacenti, si possono raggiungere distanze di 100 metri.

- riavvitare la piastrina interna e la piastra portafrutti tenendo preferibilmente il LED bicolore nella parte bassa.

Controllo funzionamento

Collegando il lettore al sistema CK2020 il LED bicolore dovrà essere rosso e al passaggio di una card abilitata, diverrà verde per il tempo di eccitazione relé impostato nel CK2020.

CK 2042 - Concentratore di segnali

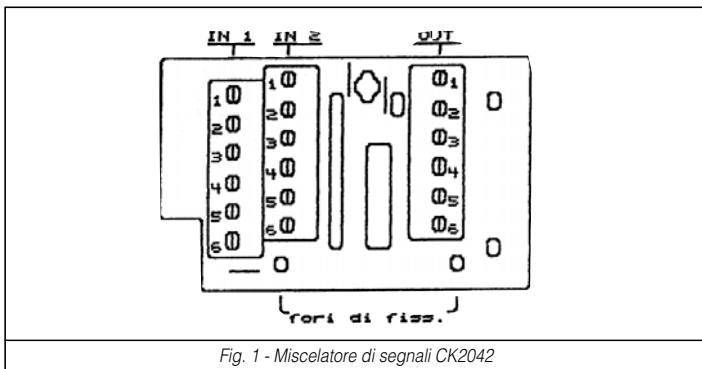


Fig. 1 - Miscelatore di segnali CK2042

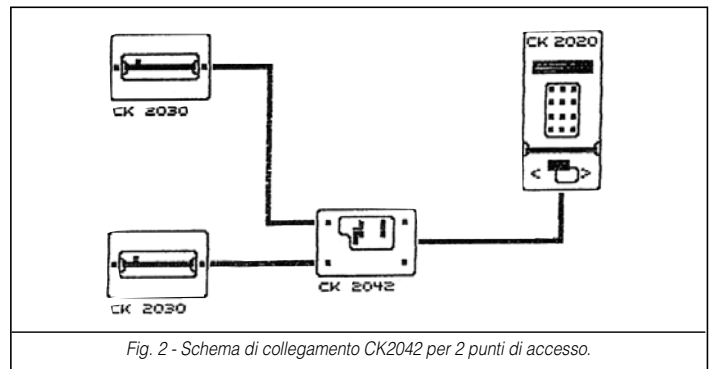


Fig. 2 - Schema di collegamento CK2042 per 2 punti di accesso.

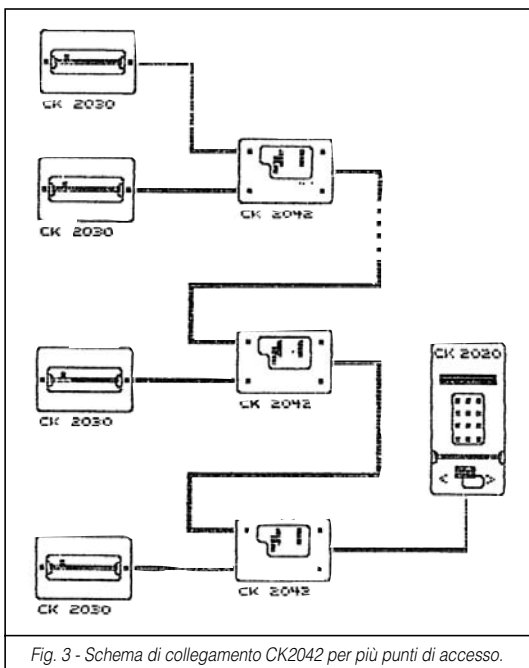


Fig. 3 - Schema di collegamento CK2042 per più punti di accesso.

Il concentratore di segnali CK2042 è un componente della linea CK2000; con esso si possono collegare due lettori ausiliari CK2030 o CK2032 al sistema di controllo accessi CK2020 (vedi fig. 2).

Tenere conto che nel caso di impegno del CK2042 in abbinamento con un CK2030 (come in fig. 2 e 3), l'impianto può essere spesso semplificato con l'impiego del CK2032, equivalente ad un CK2042 ed un CK2030, ma di dimensioni identiche al CK2030.

Collegamento al resto dell'impianto

Il CK2042 è dotato di 2 morsetti di ingresso (IN1 e IN2) per i cavi che arrivano dai lettori ausiliari CK2030 (o da altri dispositivi compatibili) e di una morsettiera di uscita (OUT) per il cavo che va al sistema di controllo CK2020 (o ad altri CK2042). (vedi fig.1)

Alle morsettiere IN1, IN2, OUT collegare il cavo (5 poli sez. > 0,3 mm² più schermo) così come segue:

- morsetto 1: +5 V
 " 2: GND → collegare alla calza del cavo
 " 3: CARD DATA
 " 4: CARD CLOCK
 " 5: CARD LOAD
 " 6: OK DECODE

N.B.: Tenere la distanza tra lettore remoto e CK2020 (o concentratore) la più breve possibile, anche se con cavo di buona qualità ed in assenza di disturbi da cavi adiacenti, si possono raggiungere distanze di 100 metri.

Prendere tutti gli accorgimenti necessari affinché non avvengano fenomeni di condensazione all'interno del CK2042.



CK 2020 Multicontrol

CK 2020 Multicontrol is a multifunctional system with a vast field of application which ranges from automatic single access control to a complex data acquisition system. **CK 2020 Multicontrol** already has a magnetic badge reader in it but it is also designed to be connected to another external magnetic or optic sensor. A new feature of this reader is the ceramic reading head which is free from all oxidation problems and guarantees one million readings.

Autonomous operation

Management of a maximum of 15.000 codes and of system code.

Relay control (2A) for electrolocks, rotating doors, automatic doors etc ...

Incorporated dater clock independent from mains power supply, RS232 port for printing access register.

On-Line operation

Connection to processor with RS232 type interface and possibility of choosing protocol from a large selection.

Otherwise with RS485 type interface for connection to a maximum of 128 CK 2020 up to a distance of 1.2 km.

Applicational possibilities

Control of entrance and exit of staff, car parks, canteens, libraries, accesses. Data collection in hospitals, banks, public offices, insurance companies. Data collection in industry for managing production, orders, administration.

Main technical specification

- Dimensions: H155 mm - L 92 mm - P 57 mm.
- Power supply: 220 Vac (on request 24 Vca or 12 Vdc)
- Input/Output: Cten contact 2A to 220V in exchange; 9 potes for optical reader; programmable RS232/RS485
- Memory: 2000 characters immune to power cut-outs
- Programming: Internal with 12-key keyboard, or remote
- Clock: Internal with programmable data
- Head: Ironceramics for one million readings

CK 2030 - Magnetic card swipe reader

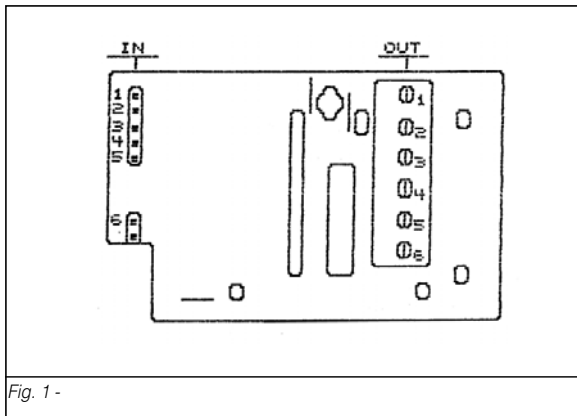


Fig. 1 -

The CK 2030 is a component of the CK2000 line; it is used in connection with the access control system CK2020 as a badge swipe reader. In installations where many remote badge readers are needed in connection with a single CK2020, it is necessary to use a data concentrator with two input ports (CK2042) or a reader-concentrator with one input port. The CK2030 can be mounted externally by using the provided box, or set into a wall, by using the suitable box for Magic Ticino wall © plates.

To install it, follow the instructions below:

- back off the 2 screws and remove the plate with the reader
- back off the screws that hold the internal retainer plate
- remove the retainer plate to have access to the connections (fig.1). To do so it is not necessary to disconnect the IN terminal from the card
- set the box into the wall
- connection the cable (5 poles sectional > 0,3 mm² plus electric shielding) to the terminal board as shown below:

- | | | |
|------------|------------|--|
| terminal 1 | +5 V | |
| " 2 | GND | → connect to the braided wire of the cable |
| " 3 | CARD DATA | |
| " 4 | CARD CLOCK | |
| " 5 | CARD LOAD | |
| " 6 | OK DECODE | |

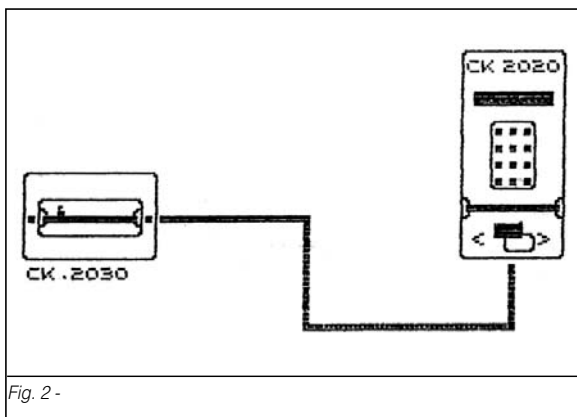


Fig. 2 -

N.B.: Keep the distance between the remote reader and the CK2020 (or data concentrator) as little as possible. Nevertheless distance of 100 mt. can be reached with a good cable and no other cables to disturb the signal nearby.

- fix the internal plate and the external retainer plate back to their previous positions ensuring that the leds are mounted on the upper side.

Test

Connect the reader to the CK2020 control device. The red led should turn on.

Pass a badge: the green led should turn on for a time depending on the relay setting in the CK2020.

CK 2032 - Swipe reader with auxiliary input

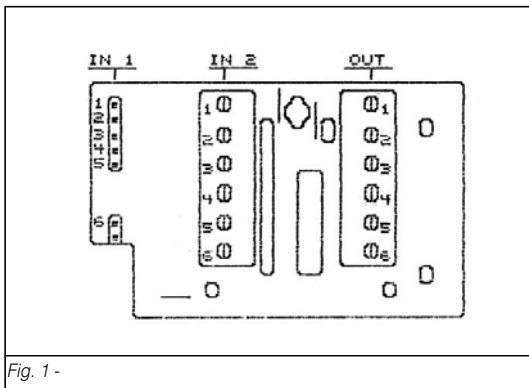


Fig. 1 -

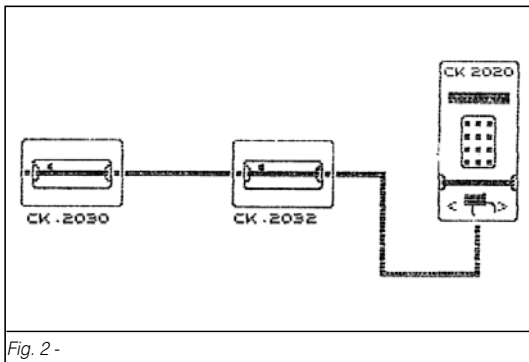


Fig. 2 -

The CK2032 is an accessory of the access control system CK2000; it reads magnetic cards like a CK2030 swipe reader but its further function is those of concentrator of the signal that comes from the auxiliary input whom it is provided.

Any reading device for CK2020 can be connected to the auxiliary input of CK2032, but also the output of another CK2032 or a concentrator CK2042; in this way the signals of different auxiliary readers to the CK2020 could be concentrated on just a line.

The CK2032 can be mounted externally by using the provided box, or set into a wall, by using the suitable box for Magic Ticino wall plates.

To install it, follow the instructions below:

- back off the 2 screws and remove the plate with the reader
- back off the screws that hold the internal retainer plate
- remove the retainer plate to have access to the connections (fig. 1) - To do so it is not necessary to disconnect the IN2 terminal from the card
- set the box into the wall
- connect the cable (5 din section > 0,3 mm² plus electric shielding) coming from the CK2020 to the terminal board indicated as OUT and the one coming from the other reader (or others readers) to the terminal board indicated as IN2 as shown below;

- | | | |
|------------|------------|--|
| terminal 1 | +5 V | |
| " 2 | GND | → connect to the braided wire of the cable |
| " 3 | CARD DATA | |
| " 4 | CARD CLOCK | |
| " 5 | CARD LOAD | |
| " 6 | OK DECODE | |

PLEASE NOTE: Keep the distance between the remote reader and the CK2020 (or the concentrator) as little as possible. Nevertheless distance of 100 mt. can be reached with a good cable and no other cables to disturb the signal nearby.

- fix the internal plate on and the external retainer plate back to their previous positions ensuring that the double-coloured leds are mounted on the upper side.

Test

Connect the reader to the CK2020 control device. The red led should turn on. Passing a badge, the green led should turn on for a time depending on the relay setting in the CK2020.

CK 2042 - Signal concentrator repeater

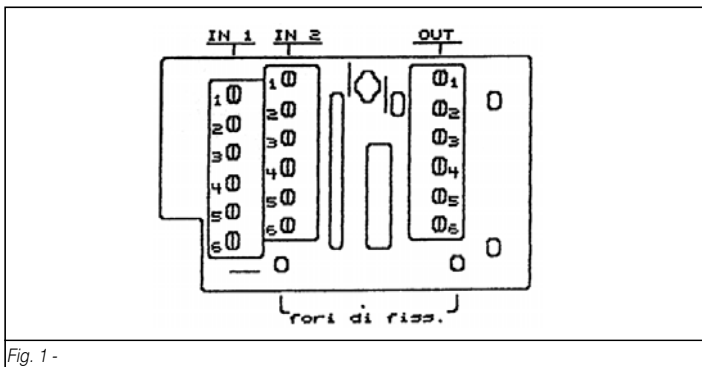


Fig. 1 -

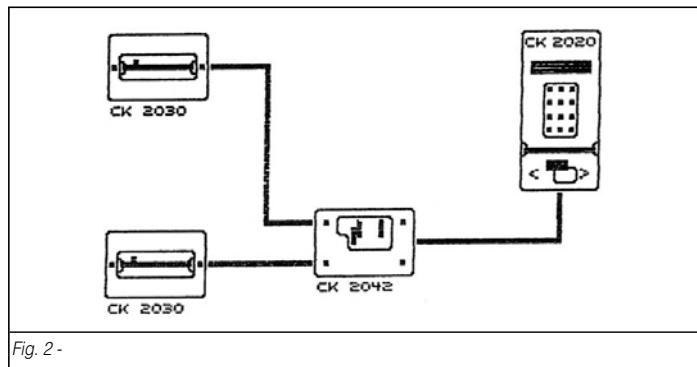


Fig. 2 -

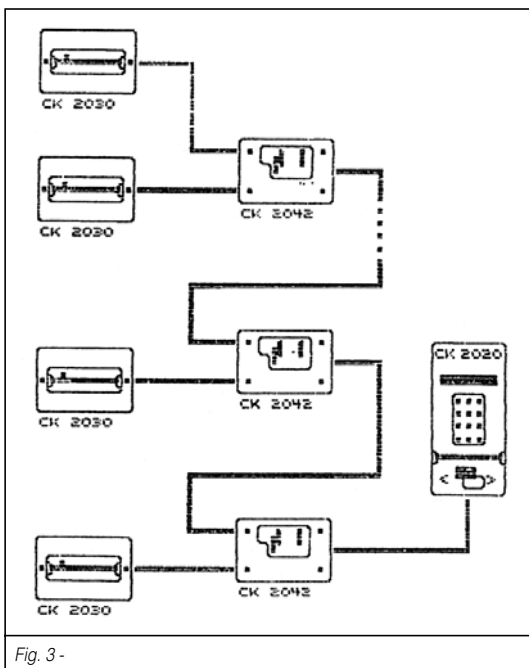


Fig. 3 -

The signal concentrator CK2042 is an accessory of the access control system line CK2000: it permits to connect 2 auxiliary readers CK2030 or CK2032 to the access control system CK2020 (see fig. 2).

Consider that, in case of use of the CK2042 connected to a CK2030 (as in fig. 2 and 3), the system could be clearly simplified using the CK2032 reader, that is equal to a CK2042 plus a CK2030, but has the same dimensions and shape of the CK2030.

Connection to the rest of the system

The CK2042 is equipped with 2 input terminals (IN1 and IN2) for cables coming from auxiliary readers CK2030 (or from other compatible devices) and with an output terminal board (OUT) to connect the cable to reach the CK2020 control system (or to others CK2042). (see fig.1).

To the terminal boards IN1, IN2, OUT connect the cable (5 din section > 0,3 mm² plus electric shielding) as follows:

- | | | |
|------------|------------|--|
| terminal 1 | +5 V | |
| " 2 | GND | → connect to the braided wire of the cable |
| " 3 | CARD DATA | |
| " 4 | CARD CLOCK | |
| " 5 | CARD LOAD | |
| " 6 | OK DECODE | |

PAY ATTENTION: Keep the distance between the remote reader and the CK2020 (or the concentrator) as little as possible. Nevertheless distances of 100 mt. can be reached with a good cable and no other cables to disturb the signal nearby.

Take all the necessary cares to avoid any condensation phenomenon inside the CK2042.

PROG 2 Programmatore portatile versione 1.2 - Portable programmer ver. 1.2



Il PROG 2 è l'innovativo prodotto Saimatic, che grazie alla versatilità ed alla facilità di utilizzo permette all'installatore una gestione efficiente degli impianti Personal Pass. Le elevate potenzialità di questo dispositivo sono determinate dalla presenza della presa seriale RS-232C, che permette l'interfacciamento con un Personal Computer: il software dedicato permette una completa gestione dei dati relativi all'installazione.

La versatilità di questo prodotto si traduce nella possibilità di:

- Apprendere il codice etichetta di un telecomando e creare un duplicato.
- Impostare da tastiera il codice etichetta e memorizzarlo in un telecomando vergine della serie TXP.
- Generare un codice etichetta casuale e memorizzarlo in un telecomando vergine.
- Connettere i moduli memoria MEM 200 e MEM1000 e visualizzare, modificare, cancellare, uno o più codici presenti all'interno.
- Assegnare un nome ad ogni codice presente in memoria (solo con moduli MEM 200-i e MEM 1000 -i)
- Cancellare tutti i codici contenuti in un modulo memoria.
- Duplicare l'intero contenuto di un modulo memoria.


Per il corretto utilizzo di questo dispositivo è indispensabile la lettura approfondita delle seguenti istruzioni.

- Alimentare il dispositivo, quindi agire sull'interruttore POWER posto sul fronte.
- Il display visualizza, per circa 2 secondi:
- In seguito, per 2 secondi, sul display compare il numero di contratto e il codice di accesso "serial number":
- Nell'istante successivo, il display visualizza:

SAIMATIC	
PROG2	VER 1.1

CONTRATTO:	0004
S.N.:	0001

ITALIANO →

agendo sui tasti  , è possibile selezionare 3 lingue diverse:

1. ITALIANO
2. FRANCESE
3. INGLESE

ENTER

- Premere **ENTER** per confermare: la lingua selezionata non permane in memoria, è necessario selezionarla ogni volta che si accende il dispositivo.
- Il display visualizza:
- A questo punto è possibile effettuare la selezione dei seguenti menù:

MENU' CODIFICA TELECOMANDO

1. MENU' CODIFICA TELECOMANDO:

- Permette di leggere il codice etichetta di un telecomando e creare un duplicato.
- Permette di impostare da tastiera il codice etichetta e memorizzarlo in un telecomando vergine.
- Permette di generare un codice random e di memorizzarlo in un telecomando vergine.

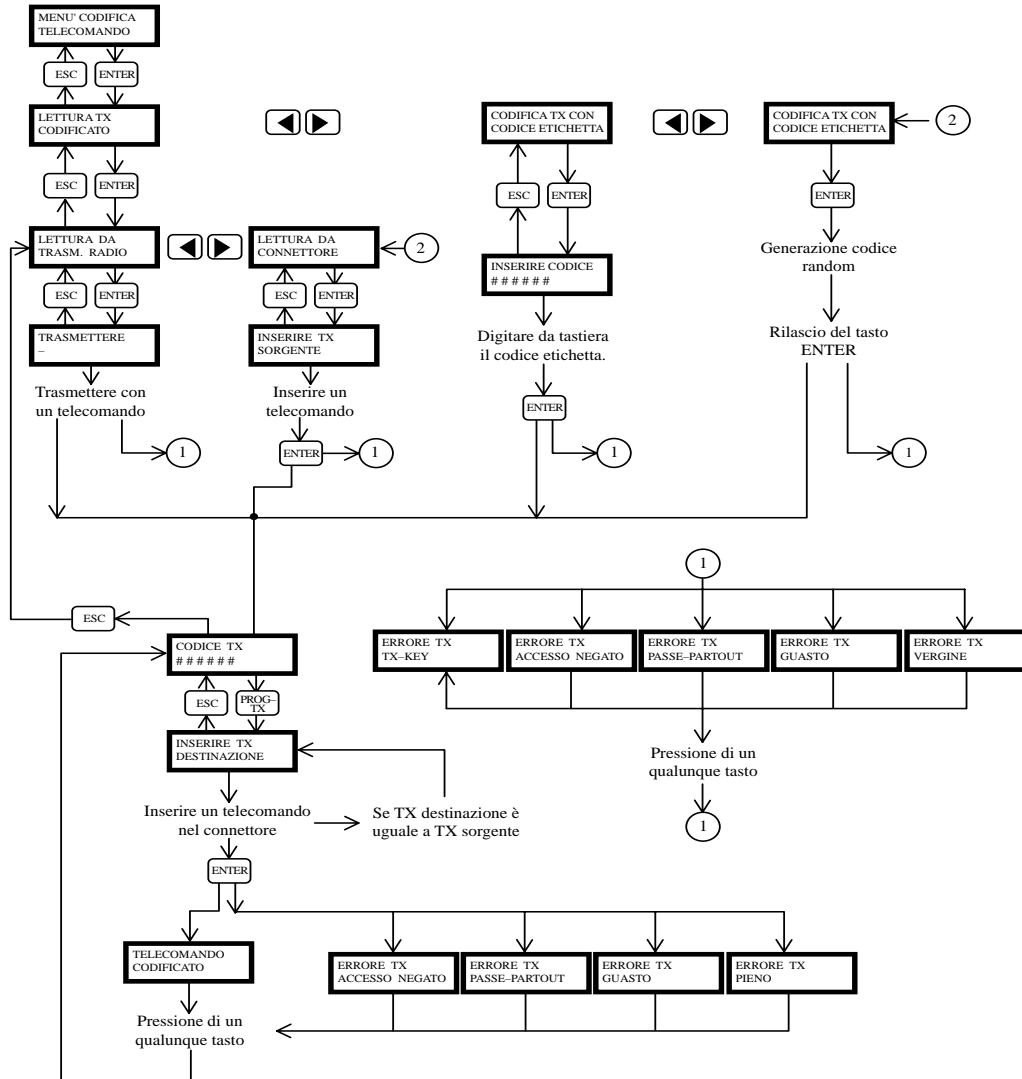
2. MENU' CODIFICA MODULO MEM.

- Permette di leggere le zone di memoria di un modulo MEM, cancellare le zone desiderate oppure cambiarne il contenuto.
- Permette la duplicazione di un modulo MEM.
- Permette la cancellazione totale di un modulo MEM.

3. MENU' CODIFICA RICEVITORE.

- Menù non abilitato.

1. MENU' CODIFICA TELECOMANDO



· Il display deve visualizzare:



· Premere il tasto **ENTER**, il display visualizza:



* Con la pressione del tasto **ESC**, si ritorna al menù precedente.

· A questo punto, premendo i tasti , è possibile effettuare la selezione dei seguenti menù:

1.1 LETTURA TX CODIFICATO: permette di apprendere il codice di un telecomando TXC via radio o tramite inserimento nell'apposito connettore.

1.2 CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA: permette di digitare da tastiera il codice etichetta.

1.3 CODIFICA TX CON CODICE RANDOM: permette la generazione casuale automatica di un codice etichetta.

1.1 LETTURA TX CODIFICATO

Questo menù permette la lettura e la visualizzazione del codice etichetta di un radiocomando TXC. È possibile utilizzare questa funzione in due modi diversi.

1.1.1 LETTURA DA TRASMISSIONE RADIO:

1.1.2 LETTURA DA CONNETTORE:

1.1.1 LETTURA DA TRASMISSIONE RADIO

Il PROG 2 è dotato di un ricevitore modulare interno, che permette l'apprendimento via radio del codice trasmesso.

1.1.1.1 Il display deve visualizzare :



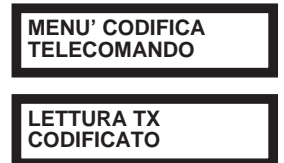
1.1.1.2 Premere il tasto **ENTER**, il display visualizza:



1.1.1.3 Premere il tasto **ENTER**, il display visualizza:

1.1.1.4 Premere il tasto del telecomando desiderato. Il PROG 2 segnala il corretto apprendimento del codice con l'emissione di un "BEEP" sonoro.

1.1.1.5 Il display visualizza il codice appreso: (Esempio)



PER ACCEDERE ALLA DUPLICAZIONE DEL CODICE APPRESO, VEDERE PARAGRAFO N°1.4 DUPLICAZIONE.

1.1.1.6 Se il codice non è stato appreso correttamente il PROG 2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

1.1.2 LETTURA DA CONNETTORE

È possibile effettuare la lettura di un codice, innestando il radiocomando TXC nell'apposito connettore esterno. Per poter apprendere il codice in questa modalità è necessario aprire il TXC, estrarre la scheda e quindi inserirla correttamente nel connettore.

1.1.2.1 Il display deve visualizzare:

LETTURA TX
CODIFICATO

1.1.2.2 Premere il tasto , il display visualizza:

LETTURA DA
TRASM. RADIO

1.1.2.3 Premere il tasto , il display visualizza:

LETTURA DA
CONNETTORE

1.1.2.4 Premere il tasto , il display visualizza:

INSERIRE TX
SORGENTE

1.1.2.5 Aprire il contenitore del radiocomando TP, quindi estrarre la scheda ed innestarla nel connettore esterno del PROG 2.

1.1.2.6 Premere il tasto , il PROG 2 segnala il corretto apprendimento del codice con l'emissione di un "BEEP" sonoro.

1.1.2.7 il display visualizza: (Esempio)

CODICE TX
G2*TKB

PER ACCEDERE ALLA DUPLICAZIONE DEL CODICE APPRESO, VEDERE PARAGRAFO N°1.4 DUPLICAZIONE.

1.1.2.8 Se il codice non è stato appreso correttamente il PROG 2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

1.2 CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA

Questa funzione permette di digitare direttamente da tastiera il codice etichetta che si vuole visualizzare, al fine di un'eventuale duplicazione.

1.2.1 Il display deve visualizzare:

LETTURA TX
CODIFICATO

1.2.2 Premere il tasto , il display visualizza:

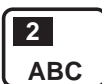
CODIFICA TX CON
CODICE ETICHETTA

1.2.3 Premere il tasto , il display visualizza:

INSERIRE CODICE
#####

1.2.4 A questo punto è necessario digitare sulla tastiera il codice etichetta desiderato:

* ognuno dei tasti che permette la scrittura di un carattere numerico, permette anche la scrittura di tre caratteri alfanumerici: è sufficiente premere più volte lo stesso tasto per scrivere la lettera desiderata.



Ad esempio il tasto  permette la scrittura di quattro caratteri:

"2" con una pressione del tasto.


"A" con due pressioni del tasto.

"B" con tre pressioni del tasto.

"C" con quattro pressioni del tasto.

Tenendo premuto il tasto si effettua lo scorrimento continuo dei quattro caratteri

* Il cursore è posizionato sotto la prima cifra, quindi digitare il carattere numerico o alfanumerico desiderato.

* Premere il tasto  per spostare il cursore (-) sotto la cifra successiva e scrivere il nuovo carattere.

* Digitare le sei cifre del codice etichetta desiderato.

1.2.5 Premere il tasto , per confermare.

CODICE TX
GB6YLW

1.2.6 Il display visualizza:

(Esempio)

PER ACCEDERE ALLA DUPLICAZIONE DEL CODICE DIGITATO, VEDERE PARAGRAFO N°1.4 DUPLICAZIONE.

1.2.7 Se il codice digitato non è corretto, il PROG 2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

1.3 CODIFICA TX CON CODICE RANDOM

Questo menù permette la generazione casuale automatica di un codice etichetta, al fine di un'eventuale duplicazione.

1.3.1 Il display deve visualizzare:

LETTURA TX
CODIFICATO

1.3.2 Premere più volte il tasto , fino a quando il display visualizza:

CODIFICA TX CON
CODICE RANDOM

1.3.3 Premere il tasto  : durante tutto il tempo di pressione del tasto, il PROG2 genera una serie casuale di codici etichetta.

1.3.4 Con il rilascio del tasto il display visualizza l'ultimo codice generato:

CODICE TX
K L W * 7 Z

(Esempio)

PER ACCEDERE ALLA DUPLICAZIONE DEL CODICE GENERATO, VEDERE PARAGRAFO N°1.4 DUPLICAZIONE.

1.4 DUPLICAZIONE

È possibile accedere a questa funzione dopo aver appreso il codice nei seguenti modi: da trasmissione radio, da connettore, digitando direttamente da tastiera oppure dalla generazione di un codice casuale. Il codice così appreso può essere duplicato all'interno di un telecomando della serie TP. Per la buona riuscita della duplicazione è necessario seguire attentamente le seguenti istruzioni.

1.4.1 Il display deve visualizzare il codice desiderato: (Esempio)

CODICE TX
K L W * 7 Z

INSERIRE TX
DESTINAZIONE

1.4.2 Premere il tasto **PROG-TX**, il PROG2 emette due "BEEP" sonori, il display visualizza:

1.4.3 Aprire il contenitore del radiocomando TP, quindi estrarre la scheda ed inserirla correttamente nel connettore esterno CONNECTOR TX.

1.4.4 Premere il tasto **ENTER** per eseguire la duplicazione.

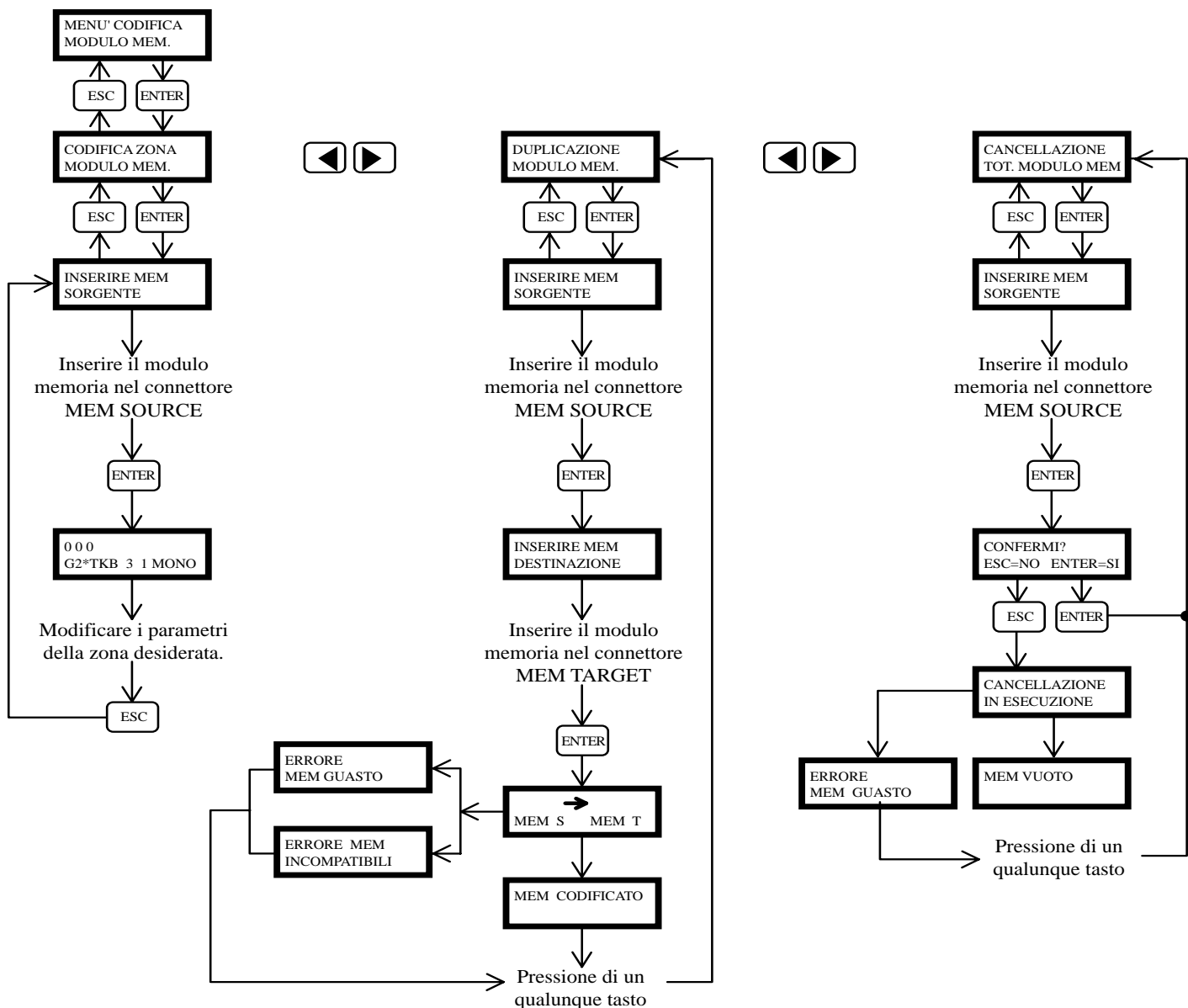
TELECOMANDO
CODIFICATO

* In caso di errore il PROG 2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

1.4.5 Il PROG 2 segnala il corretto apprendimento del codice con l'emissione di un "BEEP" sonoro e il display visualizza:

1.4.6 Premere un tasto qualunque per tornare al menu precedente.

2. MENU' CODIFICA MODULO MEM



Il modulo memoria è un dispositivo ad innesto utilizzato per il ricevitore modulare RXP e permette di abilitare da 318 o 1000 utenti. Questo si traduce nella possibilità di inserire al suo interno 318 o 1000 codici diversi generati dai trasmettitori della serie TXC.

I modelli disponibili sono i seguenti:

1. MEM200 permette la memorizzazione di 318 codici diversi nelle zone di memoria da 000 a 317;
2. MEM200-i permette l'associazione di una parola di 10 caratteri ad ognuno dei 318 codici inseriti in memoria.
3. MEM 1000 permette la memorizzazione di 1000 codici diversi in altrettante zone di memoria (da 000 a 999)
4. MEM1000-i permette l'associazione di una parola di 10 caratteri ad ognuno dei 1000 codici inseriti in memoria.

Per accedere alle funzioni del MENU CODIFICA MODULO MEMORIA, seguire attentamente i seguenti passi.

· Il display deve visualizzare:

MENU' CODIFICA
TELECOMANDO

· Premere il tasto , il display visualizza:

MENU' CODIFICA
MODULO MEM

· Premere il tasto , il display visualizza:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

* Con la pressione del tasto , si ritorna al menù precedente.

· A questo punto, premendo i tasti  , è possibile selezionare i seguenti menù:

2.1 CODIFICA ZONA MODULO MEM:

Permette di visualizzare le zone di memoria e modificarne il contenuto utilizzando la tastiera, cancellare le zone desiderate, memorizzare un codice da trasmissione radio o da tastiera, memorizzare via radio un numero elevato di codici in apprendimento sequenziale.

2.2 DUPLICAZIONE MODULO MEM:

Permette di duplicare l'intero contenuto di un modulo memoria all'interno di un altro modulo di capacità uguale o superiore.

2.3 CANCELLAZIONE TOTALE MODULO MEM:

Permette di cancellare l'intero contenuto di un modulo memoria.


2.1 CODIFICA ZONA MODULO MEM:

Questo menu rappresenta il punto di forza del sistema PROG 2 in quanto permette il monitoraggio di ogni zona disponibile. Questa caratteristica oltre a permettere un riscontro visivo dei codici presenti nel modulo memoria, consente all'utente di inserire sequenzialmente tutti i telecomandi desiderati, di cancellare le singole zone di memoria, di identificare ognuna delle zone con una parola di 10 caratteri (solo con i modelli MEM200-PLUS e MEM1000-PLUS), di modificare il contenuto e le impostazioni di ogni singola zona.

Per procedere alla codifica del modulo memoria desiderato, seguire i seguenti passi:

2.1.1 Il display deve visualizzare:

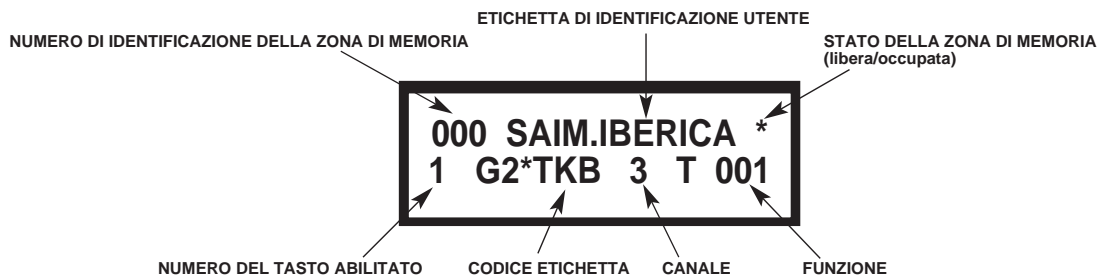
CODIFICA ZONA
MODULO MEM

2.1.2 Premere il tasto , il PROG2 emette due BEEP sonori e il display visualizza:

INSERIRE MEM
SORGENTE

2.1.3 Inserire il modulo che si desidera editare nel connettore MEM SOURCE.

2.1.4 Premere il tasto , il display visualizza: (Esempio)



Il NUMERO DI IDENTIFICAZIONE DELLA ZONA DI MEMORIA è composto da tre cifre numeriche che indicano quale zona di memoria è visualizzata.

ETICHETTA DI IDENTIFICAZIONE UTENTE è una parola di 10 caratteri che permette all'installatore di associare il nome o il numero desiderato ad ogni zona di memoria (solo con modelli MEM200-i e MEM1000-i).

Lo STATO DELLA ZONA DI MEMORIA è rappresentato dalla presenza del simbolo *: se la zona di memoria è libera il simbolo non è visibile, se la zona è occupata il simbolo * appare in alto a destra.

Il NUMERO DEL TASTO ABILITATO è composto da una cifra che varia da 1 a 8 e che indica quale tasto del telecomando è stato memorizzato (il sistema prevede l'utilizzo di radiocomandi Personal Pass con otto tasti, attualmente non ancora in commercio).

Il CODICE ETICHETTA è una parola di 6 caratteri che identifica quale telecomando della serie TC è presente nella zona di memoria visualizzata.

Il CANALE indica quale dei quattro relè verrà attivato.

La FUNZIONE deve essere selezionata tra le tre seguenti opzioni:

MONOSTABILE attiva il relè corrispondente per tutto il tempo di trasmissione del telecomando, quando la trasmissione si interrompe il relè viene disattivato.

BISTABILE attiva il relè corrispondente con la prima trasmissione del telecomando, il relè viene disattivato con la seconda trasmissione.

TIMER la trasmissione del telecomando attiva il relè corrispondente, il quale si disattiva dopo il tempo impostato. Le temporizzazioni disponibili sono le seguenti:



T 001	1 Sec.	T 006	6 Sec.	T 011	11 Sec.	T 030	30 Sec.	T 180	3 Min.	T 330	5,5 Min.
T 002	2 Sec.	T 007	7 Sec.	T 012	12 Sec.	T 060	1 Min.	T 210	3,5 Min.	T 360	6 Min.
T 003	3 Sec.	T 008	8 Sec.	T 013	13 Sec.	T 090	1,5 Min.	T 240	4 Min.	T 390	6,5 Min.
T 004	4 Sec.	T 009	9 Sec.	T 014	14 Sec.	T 120	2 Min.	T 270	4,5 Min.	T 420	7 Min.
T 005	5 Sec.	T 010	10 Sec.	T 015	15 Sec.	T 150	2,5 Min.	T 300	5 Min.	T 450	7,5 Min.

L'esempio sopra illustrato è riferito alla zona di memoria 000, all'interno della quale è memorizzato il codice trasmesso dal primo tasto del telecomando TC avente codice etichetta G2*TKB e che abilita il terzo relè con funzione timer di 1 Sec. La zona di memoria è identificata dalla parola SAIM. IBERICA.

2.1.1 PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA

Questa funzione permette di programmare una o più zone di memoria libere, inserendo i codici desiderati e successivamente impostando le funzioni volute. La memorizzazione del codice desiderato può essere effettuata sia da trasmissione radio che da tastiera. Per procedere alla programmazione di una zona di memoria libera, è necessario seguire attentamente i seguenti passi:

2.1.1.1 Selezionare la zona libera desiderata nei due seguenti modi:

- * Premere uno dei tasti   per effettuare uno scorrimento avanti o indietro delle zone di memoria; tenere il tasto premuto per lo scorrimento veloce.
- * Digitare direttamente da tastiera il numero della zona desiderata.

2.1.1.2 Il display deve visualizzare la zona libera selezionata: (Esempio)

```
0 2 3 .....
0 # # # # # 0 MONO
```

2.1.1.3 Premere il tasto , il display visualizza:

```
TRASMETTERE
_
```

- * Con la pressione del tasto , si ritorna al menù precedente.

2.1.1.4 A questo punto è possibile procedere in due diversi modi:

- Apprendimento da trasmissione radio


- * Premere il tasto del telecomando desiderato, il PROG 2 memorizza automaticamente il codice etichetta e il numero del tasto premuto.

- Inserimento da tastiera

- * Digitare il primo carattere del codice etichetta desiderato, sul display compare: (Esempio)

```
INSERIRE CODICE
1 # # # # #
```

- * Digitare i restanti caratteri del codice etichetta (per l'utilizzo della tastiera fare riferimento al capitolo 1.2 Codifica TX con codice etichetta, par. 1.2.4).

- * Premere il tasto , per confermare il codice digitato, il PROG 2 effettua un'assegnazione automatica del primo tasto libero, nel caso in cui non ci siano più tasti abilitati, il display visualizza un messaggio di errore.

2.1.1.5 Se il codice appreso non è corretto, il PROG 2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).


```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 1 MONO
```

2.1.1.6 Se il codice appreso è corretto, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza: (Esempio)

- * Il cursore si posiziona automaticamente sotto il numero di selezione canale

2.1.1.7 Premere uno dei tasti   per selezionare il relè desiderato.

```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 1 MONO
```


2.1.1.8 Premere il tasto , per confermare il dato, il cursore si sposta automaticamente per la selezione della funzione:

2.1.1.9 Premere uno dei tasti   per la selezione di una delle tre funzioni: monostabile, bistabile o timer.

2.1.1.10 Premere il tasto , per confermare il dato:

- Se il modulo memoria è del tipo MEM200 oppure MEM1000, il display visualizza:

```
CONFERMI ?
ESC=NO ENTER=SI
```

- * Premere il tasto , per salvare le modifiche ed uscire dalla programmazione, sul display compare:

```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 3 T 210
```

- Se il modulo memoria è del tipo MEM200-i oppure MEM1000-i, il cursore si posiziona automaticamente sotto il primo carattere dell'etichetta di identificazione utente:

- * Digitare da tastiera la parola desiderata (max 10 caratteri): per l'utilizzo della tastiera fare riferimento al capitolo 1.2 Codifica TX con codice etichetta, par. 1.2.4.

- * Premere il tasto , per salvare le modifiche ed uscire dalla programmazione, sul display compare:

```
0 0 0 MARIO ROSSI *
1 PDH30Y 3 T 210
```

(Esempio)

2.1.2 APPRENDIMENTO SEQUENZIALE

Con l'utilizzo di questa funzione è possibile memorizzare in sequenza le zone di memoria libere a partire dalla zona selezionata; i tempi di memorizzazione si riducono notevolmente soprattutto se il numero di telecomandi da apprendere è elevato.

2.1.2.1 Il display deve visualizzare: (Esempio)

```
0 0 0 .....
0 # # # # # 0 MONO
```

2.1.2.2 Premere il tasto , il display visualizza:

```
TRASMETTERE
_
```

- Con la pressione del tasto , si ritorna al menù precedente.

2.1.2.3 Premere il tasto , il display visualizza:

```
APP. SEQUENZIALE
ESC=NO ENTER=SI
```

2.1.2.4 Premere il tasto , per confermare, il display visualizza:

```
TRASMETTERE
_
```

2.1.2.5 Trasmettere il codice del telecomando desiderato:

* Se il PROG 2 non apprende correttamente il codice trasmesso, emette due "BEEP" sonori e visualizza sul display un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

2.1.2.6 Se il codice è stato appreso correttamente, il PROG 2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza per circa 2 Sec.: (Esempio)

0 1 3 *
1 PDH30Y 1 MONO

2.1.2.7 Il display visualizza nuovamente la scritta "TRASMETTERE", quindi procedere con l'inserimento dei telecomandi desiderati. Per interrompere la funzione di apprendimento sequenziale è sufficiente premere il tasto.

ESC

IMPORTANTE: ad ognuno dei codici memorizzati in apprendimento sequenziale è assegnata per Default la funzione monostabile e il relè 1, per cambiare questi parametri è necessario seguire i passi del seguente paragrafo.

2.1.3 MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIÙ ZONE DI MEMORIA

Qualora si verifichi la necessità di cancellare o modificare il contenuto di una o più zone di memoria, è necessario procedere attenendosi alle seguenti istruzioni.

Cancellazione di una zona di memoria occupata:

0 0 0 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.1 Il display deve visualizzare la zona occupata da modificare: (Esempio)

ENTER

2.1.3.2 Premere il tasto ENTER, il cursore si posiziona automaticamente sotto l'indicatore dello stato della zona di memoria:

1 6 8 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.3 Premere uno dei tasti <←> <→>: le impostazioni vengono cancellate e il display visualizza:

1 6 8
0 ##### 0 MONO

* Con una nuova pressione di uno dei tasti <←> <→> la cancellazione viene annullata.

* Con la pressione del tasto ESC la cancellazione viene annullata e il PROG 2 esce automaticamente dalla programmazione.

ESC

2.1.3.4 Premere il tasto ENTER per confermare, il display visualizza:

ENTER

CONFERMI ?
ESC=NO ENTER=SI

2.1.3.5 Premere nuovamente il tasto ENTER per un'ulteriore conferma di cancellazione, il display visualizza la zona di memoria vuota.

ENTER

Modifica delle impostazioni di una zona di memoria:

2.1.3.6 Il display deve visualizzare: (Esempio)

0 0 0 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.7 Premere più volte il tasto ENTER, il cursore si sposta indicando la selezione corrente.

ENTER

* Premendo più volte il tasto ESC il cursore torna indietro, fino ad uscire dalla programmazione.

ESC

2.1.3.8 Premere uno dei due tasti <←> <→> per cambiare l'impostazione della selezione corrente.

<←> <→>

CONFERMI ?
ESC=NO ENTER=SI

Importante: Non è consentita la sostituzione del numero del tasto con uno di quelli già presenti in memoria: infatti durante la selezione il display visualizza solo i tasti abilitati ovvero quelli non presenti in memoria.

2.1.3.8 Terminate le modifiche premere il tasto ENTER fino a quando il display visualizza:

ENTER

* Premendo il tasto ESC il PROG 2 visualizza i dati precedenti e non esce dalla programmazione.

ESC

* Premendo il tasto ENTER il PROG 2 esce dalla programmazione e salva in memoria le modifiche effettuate.

ENTER

DUPLICAZIONE MODULO MEMORIA:

Questo menu permette il trasferimento in blocco dei dati contenuti all'interno di un modulo memoria, in un altro modulo: È INDISPENSABILE CHE IL MODULO MEMORIA DESTINAZIONE SIA DI CAPACITA' UGUALE O SUPERIORE A QUELLA DEL MODULO SORGENTE (è possibile trasferire i dati da MEM200 a MEM200 PLUS e da MEM1000 a MEM1000 PLUS, ma non viceversa).

2.2.1 Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

2.2.2 Premere il tasto <→>, il display visualizza:

<→>

DUPLICAZIONE
MODULO MEM

Con la pressione del tasto ESC, si ritorna al menù precedente.

ESC

2.2.3 Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

ENTER

INSERIRE MEM
SORGENTE

2.2.4 Inserire il modulo di cui si vuole creare una copia nel connettore MEM SOURCE.

INSERIRE MEM
DESTINAZIONE

2.2.5 Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

ENTER

2.2.6 Inserire nel connettore MEM TARGET il modulo memoria destinazione.

MEM S MEM T

2.2.7 Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

ENTER

MEM CODIFICATO

* Il PROG 2 effettua il trasferimento dei dati dal MEM SOURCE al MEM TARGET.

2.2.8 Se la duplicazione è avvenuta correttamente il display visualizza:

2.2.9 Se la duplicazione non è avvenuta correttamente il display visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

2.3 CANCELLAZIONE TOTALE MODULO MEM:


Questo menu permette la cancellazione di tutti i codici, e relative impostazioni, contenuti nelle zone di memoria. Dopo questa operazione il modulo memoria è nuovamente vergine e completamente riutilizzabile.

2.3.1 Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

2.3.2 Premere più volte il tasto  , fino a quando il display visualizza:

CANCELLAZIONE
TOT. MODULO MEM

2.3.3 Premere il tasto  , il PROG2 emette due BEEP sonori, il display visualizza:

INSERIRE MEM
SORGENTE

2.3.4 Inserire il modulo che si vuole cancellare nel connettore MEM SOURCE.

2.3.5 Premere il tasto  , il display visualizza:

CONFERMI ?
ESC=NO ENTER=SI

2.3.6 La pressione del tasto  annulla l'operazione, il display visualizza:

CANCELLAZIONE
TOT. MODULO MEM

2.3.7 Premendo il tasto  , il PROG2 esegue la cancellazione totale del modulo memoria.

2.3.8 Il display visualizza:

CANCELLAZIONE
IN ESECUZIONE

2.3.9 Se la cancellazione del modulo memoria è avvenuta correttamente, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza:

MEM VUOTO

* Premere un tasto qualunque, il display visualizza il menu principale.

2.3.10 Se la cancellazione non è avvenuta correttamente, il display visualizza un messaggio di errore (vedere il capitolo 4 MESSAGGI DI ERRORE).

4 MESSAGGI DI ERRORE

ERRORE TX
ACCESSO NEGATO

Il telecomando da duplicare inserito nel connettore esterno, contiene un codice cliente diverso.

Il codice ricevuto dal PROG 2 (via radio, da tastiera o da connettore) contiene un codice cliente diverso oppure è stato ricevuto in modo errato.

ERRORE TX
PASSE-PARTOUT

Il codice ricevuto dal PROG 2 (via radio, da tastiera o da connettore), appartiene ad un telecomando TC PASSE-PARTOUT.

Il telecomando destinazione inserito nel connettore esterno, è un modello TC PASSE-PARTOUT.

ERRORE TX
GUASTO

Il telecomando da duplicare inserito nel connettore esterno è guasto.

ERRORE TX
VERGINE

Il codice ricevuto dal PROG 2 è quello di un telecomando vergine TP.

ERRORE TX
PIENO

Il telecomando TP destinazione, inserito nel connettore è già stato precedentemente codificato, oppure è un telecomando della serie TC.

ERRORE MEM (297)
CODICE PRESENTE

Il codice ricevuto dal PROG 2 è già presente in memoria, precisamente nella zona di memoria indicata tra le parentesi.

ERRORE
MEM GUASTO

Il modulo memoria inserito nel connettore è guasto.

ERRORE MEM
INCOMPATIBILE

Il modulo memoria inserito nel connettore TARGET è di capacità inferiore a quello inserito nel connettore SOURCE.

Per uscire dalla condizione di errore premere un tasto qualunque, il display visualizza il menu principale.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione:	5 V dc con alimentatore esterno - quattro batterie alkaline size AA 1,5 V.
Assorbimento:	alimentato a batterie: 60 mA con display acceso / 20 mA con display in power save
Display:	LCD a matrice di punti, 16 caratteri x 2 linee
Tastiera:	16 tasti
Interfacciamento PC:	RS-232C.
Dimensioni:	210 x 100 x 40 mm.
Peso:	395 g.

INDICE

- 1. MENU CODIFICA TELECOMANDO**
 - 1.1 LETTURA TX CODIFICATO
 - 1.1.1 LETTURA DA TRASMISSIONE RADIO
 - 2.1.1 LETTURA DA CONNETTORE
 - 1.2 CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA
 - 1.3 CODIFICA TX CON CODICE RANDOM
 - 1.4 DUPLICAZIONE
- 2. MENU CODIFICA MODULO MEMORIA**
 - 2.1 CODIFICA ZONA MODULO MEMORIA
 - 2.1.1 PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA
 - 2.1.2 APPRENDIMENTO SEQUENZIALE
 - 2.1.3 MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIÙ ZONE DI MEMORIA
 - 2.2 DUPLICAZIONE MODULO MEMORIA
 - 2.3 CANCELLAZIONE TOTALE MODULO MEMORIA
- 3. MENU CODIFICA RICEVITORE**
- 4. MESSAGGI DI ERRORE**





The **PROG 2** by SAIMATIC, thanks to its versatility and easiness of employment, gives the installer the opportunity to handle the Personal Pass installations in an efficient way. The high potentiality of this device is given by the serial plug RS-232C, which enables the interfacing with a PC. The enclosed software grants an extensive management of the installation data.

The versatility of this product is given by the possibility to:

- Learn the transmitter 's label code and create a copy of it.
- Set the label code directly from the keyboard and memorize it into a blank transmitter of the TXP series.
- Create a random label code and memorize it into a blank transmitter.
- Plug in the memo modules MEM 200 and MEM1000 and view, modify and clear one or more codes which are memorized inside.
- Name each code present inside the memory (only with modules MEM 200I and MEM 1000I)
- Clear all the codes contained in a memo-module.
- Duplicate the whole content of a memo-module.

In order to use this device properly, it is necessary to carefully read the following instructions.

- Switch the device on, then go to the the POWER switch
- The display shows for about 2 seconds:
- then for 2 seconds, the display shows:
- In the following moment, the display shows:

on the keyboard   , it is possible to select 3 different languages:

1. ITALIAN
2. FRENCH
3. ENGLISH

ENTER

- Press **ENTER** to confirm : the selected language does not stay in memory, it is necessary to select it every time the device is switched on.
- The display shows :
- Now it is possible to select the following menus:

1. TX CODIFICATION MENU

- It enables the reading of a tx label code and the creation of a copy.
- It enables the setting of the label code from the keyboard and its memorization into a blank tx.
- It enables the creation of a random code and its memorization into a blank tx.

2. MEM-MODULE CODIFICATION MENU

- It enables the reading of a MEM module memory cell, the clearing of any cell or the modification of its content.
- It enables the copy of a MEM module.
- It enables the total clearing of a MEM module.

3. RECEIVER MODIFICATION MENU

- Non activated Menu.

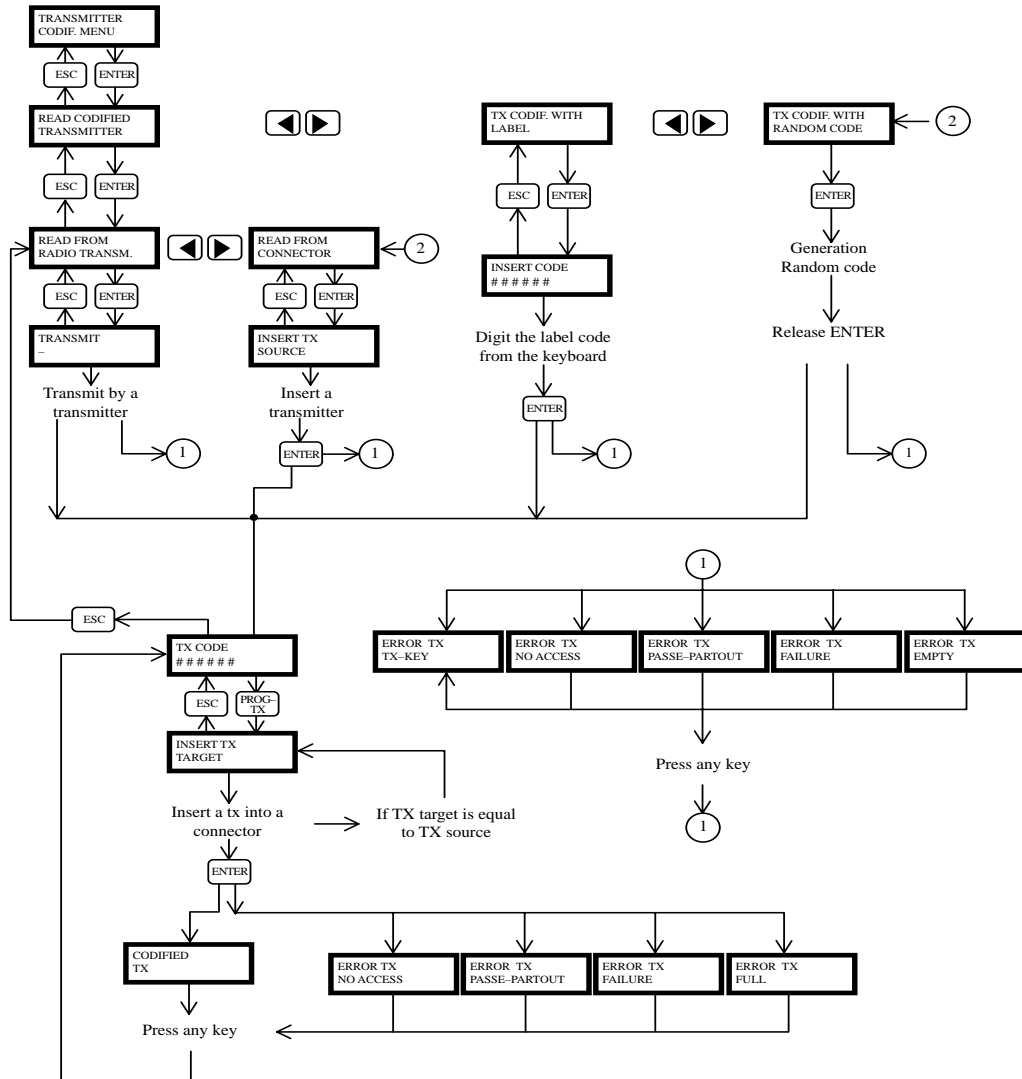
SAIMATIC
PROG2 VER 1.1

CONTRATTO: 0004
S.N.: 0001

ITALIAN →

TRANSMITTER
CODIF. MENU

1. TX CODIFICATION MENU



The display must show:



Press the button



By pressing the button, you go back to previous menu.

Now, by pressing the buttons , it is possible to select the following menus:

1.1 READING OF A CODIFIED TX: a TXC transmitter can be learned via radio or through insertion in the specific connector.

1.2 TX CODIFICATION BY LABEL CODE: the label code can be digitated from the keyboard.

1.3 TX CODIFICATION BY RANDOM CODE: a label code can be automatically created at random.

1.1 READING OF A CODIFIED TX

This menu enables the reading and viewing of a TXC transmitter's label code. It is possible to use this function in two different ways.

1.1.1 READING THROUGH RADIO TRANSMISSION:

1.1.1.2 READING THROUGH CONNECTOR:

1.1.1.1 READING THROUGH RADIO TRANSMISSION

The PROG 2 is equipped with an inner module-receiver, by which it is possible to learn the transmitted code via radio.

1.1.1.1.1 The display shows :



1.1.1.1.2 Press



1.1.1.1.3 Press

1.1.1.1.4. Press the key of the wished tx. The PROG 2 signals the correct learning of the code through a «beep»sound .

1.1.1.1.5. The display shows the learned code: (Example)



 TO MAKE A COPY OF A LEARNED CODE, SEE SECTION N°1.4 «DUPLICATION».

1.1.1.6 If the code has not been correctly learned, the PROG 2 utters two sound «BEEP» showing a message of error (see chapter 4 MESSAGES OF ERROR).

1.1.2 READING THROUGH CONNECTOR

It is possible to read a code by plugging the TXC transmitter in the specific outer connector. In order to learn the code in this way, it is necessary to open the TXC, take out the circuit and insert it into the connector in the right way.

1.1.2.1 The display shows:

READ CODIFIED
TRANSMITTER

READ FROM
RADIO TRANSMIS.

READ FROM CONNEC-
TOR


INSERT TX
SOURCE

1.1.2.2 Press , the display shows :

1.1.2.3 Press , the display shows :

1.1.2.4 Press  the display shows

1.1.2.5 Open the TXP transmitter's case, then take the circuit out and plug it into the PROG 2 outside connector.

1.1.2.6 Press  the PROG 2 signals the correct learning of the code through the emission of a sound «beep».

1.1.2.7 the display shows: (Example)

TX CODE
G2*TKB

TO MAKE A COPY OF A LEARNED CODE, SEE SECTION 1.4 «DUPLICATION»

1.1.2.8 If the code has not been correctly, PROG 2 makes two sound «beep» showing a message of error (see chapter 4 «MESSAGES OF ERROR»)

1.2 TX CODIFICATION WITH LABEL CODE

By this function it is possible to digit the label code to view directly from the keyboard, in order to make a copy.

1.2.1 The display shows:

READ CODIFIED
TRANSMITTER

TX CODIF. WITH
LABEL CODE

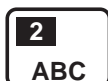
INSERT CODE
#####

1.2.2 Press , the display shows :

1.2.3. Press , the display shows :

1.2.4 Now it is necessary to digit the wished label code:

* each number-type on the keyboard enables as well the writing of three alphanumerical types: just press many times the same key in order to write the wished letter.




For example the key enables the writing of four letters:

- «2» by pressing the key once.
- «A» by pressing the key twice.
- «B» by pressing the key three times.
- «C» by pressing the key four times.

By keeping the key pressed you can shift throught the four letters

* The cursor is placed under the first figure, so digit the wished number or alphanumerical-types.

* Press the key  to shift the cursor (-) under the next figure and write the new type.

* Digit the six figures of the wished label code.

1.2.5 Press  to confirm.

TX CODE
GB6YLW

1.2.6 The display shows:

(Example)

TO MAKE A COPY OF THE DIGITED CODE, SEE SECTION N°1.4 DUPLICATION.

1.2.7 If the digited code is not correct, the PROG 2 makes two sound «beeps» showing a message of error (see chapter 4 « MESSAGES OF ERRORS).

1.3 TX CODIFICATION WITH RANDOM CODE

This menu enables the automatical random creation of a label code, in order to make a copy.

1.3.1 The display shows:

READ CODIFIED
TRANSMITTER

TX CODIF. WITH
RANDOM CODE

1.3.2 Press many times , until the display shows:

1.3.3 Press  : during this operation , the PROG2 creates a random series of label codes .

1.3.4 After releasing the key, the display shows the last created code:



(Example)

TO MAKE A COPY OF THE CREATED CODE, SEE SECTION N°1.4 DUPLICATION.

1.4 DUPLICATION

It is possible to enter this function after learning the code in the following ways: through radio transmission, through connector, by digiting directly from the keyboard or by creating a random code. The code learned in this way can be copied into a TXP series transmitter. To make a succesful operation, please follow these instructions:

1.4.1 The display shows the wished code: (Example)



1.4.2 Press **PROG-TX**, the PROG2 makes two sound «beeps», the display shows :

1.4.3 Open the TXP transmitter's case, then take the circuit out and plug it correctly into the outer tx connector.



1.4.4 Press **ENTER** to make the copy.

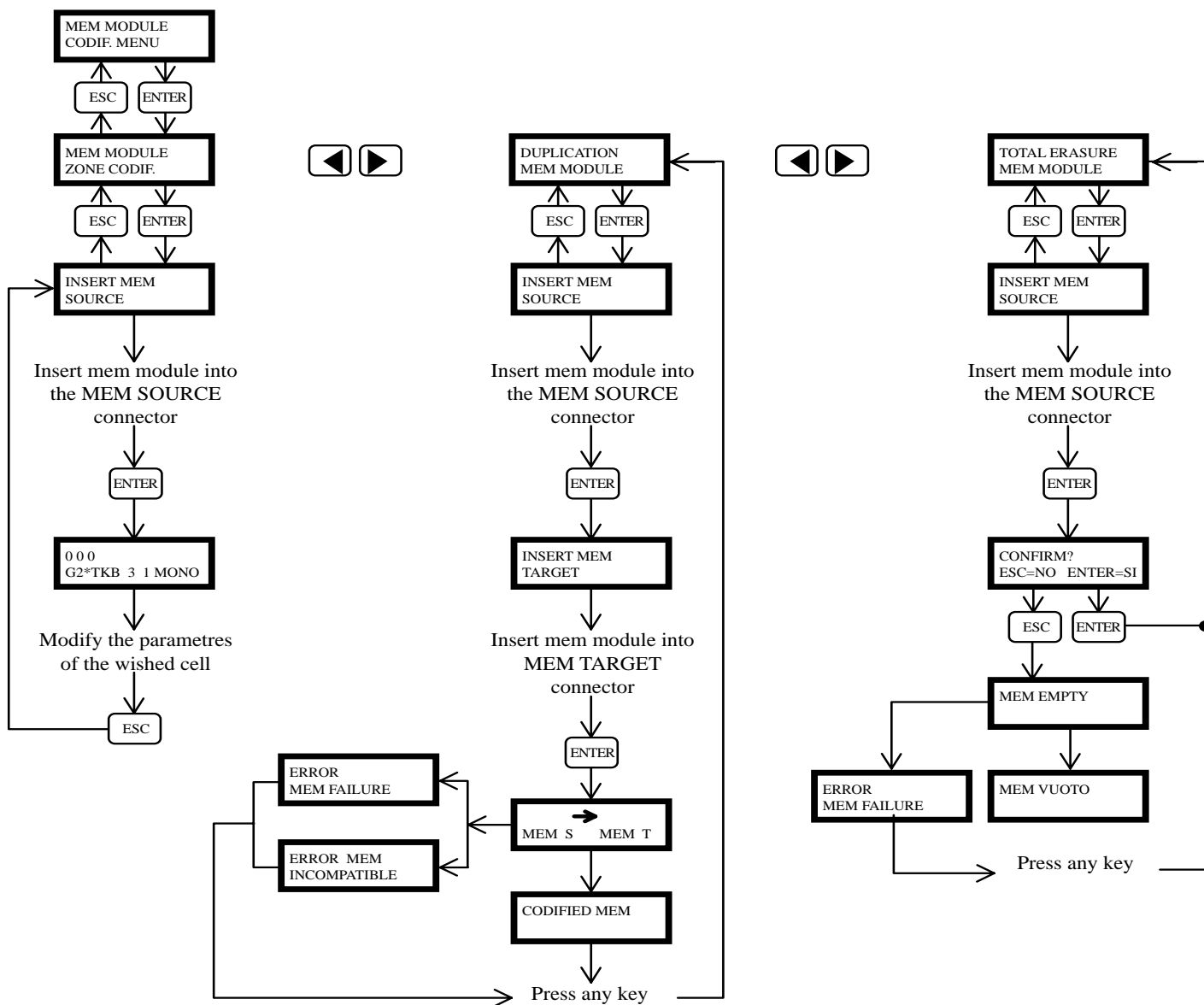
* In case of error the PROG 2 makes two sound «beeps» showing a message of error (see the chapter 4 «MESSAGGES OF ERROR»).

1.4.5 The PROG 2 signals the correct learning of the code by the emission of a sound «beep». The display shows:



1.4.6 Press any key to go back to the previous menu.

2. MEM MODULE CODIFICATION MENU



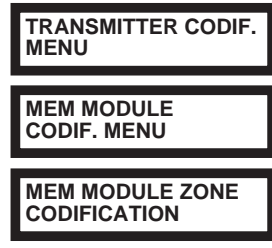
The memo module is a plug-in device used for the RXP modular receiver which enables the access of 318 or 1000 users. By this device it is possible to put in 318 or 1000 different codes created by the TXC series transmitters.

The available models are the following:

1. MEM200 it enables the memorization of 318 different codes into the memory cells from 000 to 317;
2. MEM200-i it enables the association of a 10-letter word to each of the 318 inserted codes.
3. MEM 1000 it enables the memorization of 1000 different codes into as many memory cells (from 000 to 999)
4. MEM1000-i it enables the association of a 10-letter word to each of the 1000 codes inserted in memoria.

To enter the functions of the MEMO-MODULE CODIFICATION MENU, please follow the instructions carefully:

· The display shows:



· Press the key , the display shows :

· Press the key , the display shows :

* By pressing the key: , you go back to the previous menu

· Now by pressing the keys  , it is possible to select the following menus:

2.1 CODIFICATION OF THE MEM-MODULE CELL:

It enables to view the memory cells and modify its content through the keyboard, cancel the wished cells, memorize a code by radio transmission or keyboard, memorize via radio a high number of sequence-learning codes.

2.2 DUPLICATION OF A MEM-MODULE:

It enables the duplication of the whole content of a mem module into any other module having equal or higher capacity.

2.3 MEM MODULE TOTAL CLEARING:

It enables the clearing of the whole content of a mem module.


2.1 CODIFICATION MEM MODULE CELL:

This menu represents the strongpoint of the PROG 2 system, since it enables to locate every available cell. This feature, aside providing a visual checking of the codes present inside the mem module, enables the user to put in sequentially all the wished transmitters, to clear the single memory cells, to identify each cell by a 10-letter word (only with the items MEM200-PLUS and MEM1000-PLUS), to modify the content and the setting of every single cell.

To codify the wished mem module, please follow these steps:

2.1.1 The display shows:

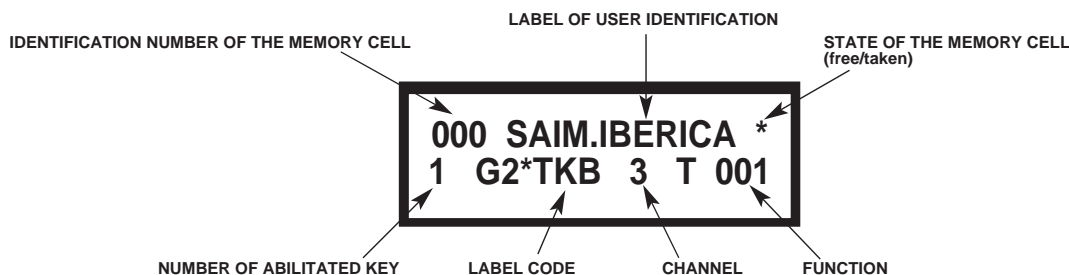


2.1.2 Press , the PROG2 makes two sound BEEPS and the display shows :

2.1.3 Plug the wished module in the MEM SOURCE connector.



2.1.4 Press the key , the display shows : (Example)



THE MEMORY CELL IDENTIFICATION NUMBER is made by three figures which identify the displayed memory zone.

LABEL OF USER IDENTIFICATION is a 10-letter word which enables the installer to associate the wished name or number to each memory cell (only with items MEM200-i and MEM1000-i).

THE STATE OF THE MEMORY CELL is represented by the symbol ** : if the memory cell is free, the symbol is not visible, whereas if the cell is taken the symbol ** appears above on the right

THE ABILITATED KEY NUMBER is made by a figure varying from 1 to 8 indicating which tx key has been memorized (the system provides for the employment of Personal Pass transmitters with eight buttons, currently not yet on sale).

THE LABEL CODE is a 6-letter word which identifies the specific tx of the TXC series present in the shown cell.

THE CHANNEL indicates which one of the four relés will be abilitated.

The FUNCTION must be selected among the following options:

MONOSTABLE it abilitates the corresponding relé through the time of tx transmission, when the transmission stops the relé is disabled.

BISTABLE it abilitates the corresponding relé by the first tx transmission, while it is disabled by the second transmission.

TIMER the tx transmission abilitates the corresponding relé, which gets disabled after the set time. The available timer functions are the following:



T 001 1 Sec.	T 006 6 Sec.	T 011 11 Sec.	T 030 30 Sec.	T 180 3 Min.	T 330 5,5 Min.
T 002 2 Sec.	T 007 7 Sec.	T 012 12 Sec.	T 060 1 Min.	T 210 3,5 Min.	T 360 6 Min.
T 003 3 Sec.	T 008 8 Sec.	T 013 13 Sec.	T 090 1,5 Min.	T 240 4 Min.	T 390 6,5 Min.
T 004 4 Sec.	T 009 9 Sec.	T 014 14 Sec.	T 120 2 Min.	T 270 4,5 Min.	T 420 7 Min.
T 005 5 Sec.	T 010 10 Sec.	T 015 15 Sec.	T 150 2,5 Min.	T 300 5 Min.	T 450 7,5 Min.

The example above illustrated refers to the memory cell 000, where the code transmitted by the first button of the TXC tx with label code G2*TKB is memorized. It also disables the third relay with 1 Sec. timer function. The memory cell is identified by the word SAIM. IBERICA.

2.1.1 PROGRAMMING OF FREE MEMORY CELLS

This function enables the programming of one or more free memory cells, by putting in the wished codes and later setting the functions. The memorization of the wished code can be carried out either through radio transmission or keyboard. To make the programming of a free memory cell, please follow these steps:

2.1.1.1 Select the free cell in the two following ways:

- * Press one of the keys   to shift forwards or backwards the memory cells; keep the key pressed for a fast shifting.
- * Digit directly on the keyboard the number of the wished cell.

2.1.1.2 The display shows the selected free cell: (Example)

```
0 0 0 .....
0 # # # # # 0 MONO
```

2.1.1.3 Press , the display shows :

```
TRANSMITTER
-
```

- * By pressing the key , you go back to the previous menu.

2.1.1.4 Now it is possible to proceed in two different ways:

- learning through radio transmission


- * Press the wished tx button, the PROG 2 memorizes automatically the label code and the number of the pressed button.

- Input through keyboard

- * Digit the first letter of the label code, the display shows: (Example)

```
INSERT CODE
1 # # # # #
```

- * Digit the remaining letters of the label code (for keyboard employment please refer to chapter 1.2 TX Codification by label code, section. 1.2.4).

- * Press  to confirm the digitated code, the PROG 2 assigns automatically the first free button, in case there are no more available buttons, the display shows a message of error.

2.1.1.5 If the learned code is not correct, the PROG 2 utters two sound «BEEP» showing a message of error (see chapter 4 «MESSAGES OF ERROR»).


```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 1 MONO
```



2.1.1.6 If the learned code is correct, the PROG2 makes a sound BEEP, the display shows: (Example)

- * The cursor moves automatically under the number of channel selection

2.1.1.7 Press one of the buttons   to select the wished relay.

```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 1 MONO
```


2.1.1.8 Press  to confirm the datum, the cursor moves automatically to select the function :

2.1.1.9 Press one of the buttons   to select one of the three functions: monostable, bistable or timer.

2.1.1.10 Press  to confirm the datum:

- If the memory module is of the MEM200 type or MEM1000, the display shows:


```
CONFIRMI ?
ESC=NO ENTER=SI
```

- * Press the button  to save the modifications and get out the programming, the display shows :

```
0 0 0 .....*
1 PDH30Y 3 T 210
```

- If the memory module is of the MEM200-i kind or MEM1000-i, the cursor moves automatically under the first letter of the user identification label:

- * Digit on keyboard the wished word (max 10 letters): to use the keyboard please refer to chapter 1.2 TX Codification by label code, section 1.2.4.

- * Press  to save the modifications and get out the programming, the display shows :

```
0 0 0 MARIO ROSSI *
1 PDH30Y 3 T 210
```

(Example)

2.1.2 SEQUENCE LEARNING


By using this function it is possible to memorize in sequence the free memory cells starting from the selected cell; the times of memorization decrease remarkably especially if the number of tx to be learned is high.

2.1.2.1 The display must show : (Example)

```
0 0 0 .....
0 # # # # # 0 MONO
```

2.1.2.2 Press , the display shows :

```
TRANSMIT
-
```

- By pressing , you go back to the previous menu.

2.1.2.3 Press , the display shows :

```
SEQ. LEARNING
ESC=NO ENTER=SI
```

2.1.2.4 Press  to confirm, the display shows :

```
TRANSMIT
-
```

2.1.2.5 Transmit the code of the wished tx:

* If the PROG 2 does not learn correctly the transmitted code, it utters two sound «BEEP» showing on display a message of error (see chapter 4 MESSAGES OF ERROR).

2.1.2.6 if the code has been correctly learned, the PROG 2 utters a sound BEEP and the display shows for about 2 Sec. : (Example)

0 1 3 *
1 PDH30Y 1 MONO

2.1.2.7 The display shows again the writing «TRANSMIT», then proceed by inserting the wished rx . To stop the sequence learning function it is sufficient to press

ESC

IMPORTANT: each sequence-learning memorized code has a monostable function by default, and the relè 1, to change these parameters it is necessary to follow the steps on next section.

2.1.3 MODIFICATION AND CLEARING OF ONE OR MORE MEMORY CELLS

Should be necessary to clear or modify the content of one or more memory cells, it is necessary to proceed by sticking to the following instructions.

Clearing of a taken memory cell:

2.1.3.1 The display shows the taken cell to be modified: (Example)

0 0 0 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.2 Press **ENTER**, the cursor moves automatically under the indicator of the memory cell state :

1 6 8 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.3 Press one of the buttons **←** **→** : the settings are cleared and the display shows :

1 6 8
0 # # # # # 0 MONO

* By pressing again one of the buttons **←** **→** the clearing is cancelled.

* By pressing the button **ESC** the clearing is cancelled and the PROG 2 gets automatically out the programming.

2.1.3.4 Press **ENTER** to confirm, the display shows:

DO YOU CONFIRM ?
ESC=NO ENTER=SI

2.1.3.5 Press again **ENTER** to further confirm the clearing, the display shows the empty memory cell.

Modification of the settings of a memory cell:

2.1.3.6 The display shows : (Example)

0 0 0 SAIM.IBERICA *
3 KS*FGX 2 BIST

2.1.3.7 Press many times **ENTER**, the cursor moves indicating the current selection.

* By pressing many times **ESC** the cursor goes back, until it gets out the programming.

2.1.3.8 Press one of the two buttons **←** **→** to change the setting of the current selection.

DO YOU CONFIRM ?
ESC=NO ENTER=SI

Important: The substitution of the button's number with one of those already present in memory is not allowed: in fact, during the selection the display shows only the abilitated buttons that is, the ones no more present in memory.

2.1.3.8 At the end of the modifications, press **ENTER** until the display shows:

* By pressing **ESC** the PROG 2 shows the previous data and does not go out the programming.

* By pressing **ENTER** the PROG 2 gets out the programming and saves the modifications in memory.

DUPLICATION OF THE MEMORY MODULE:

This menu enables the block transfer of the data contained inside a memory module into another module: IT IS NECESSARY THAT THE MEMO MODULE DESTINATION IS OF EQUAL OR HIGHER CAPACITY AS REGARD TO THE SOURCE MODULE (it is possible to transfer the data from MEM200 to MEM200 PLUS and from MEM1000 to MEM1000 PLUS, but not the other way round).

2.2.1 The display shows:

MEM MODULE
ZONE CODIFICATION

2.2.2 Press **→**, the display shows:

DUPLICATION
MEM MODULE

By pressing the button **ESC**, you go back to the previous menu.

2.2.3 Press **ENTER**, the display shows:

INSERT MEM
SOURCE

2.2.4 Plug the module to be copied into the MEM SOURCE connector.

2.2.5 Press **ENTER**, the display shows:

INSERT MEM
TARGET

2.2.6 Plug the target memo-module into the MEM TARGET connector

MEM S MEM T

2.2.7 Press **ENTER**, the display shows:

CODIFIED MEM

* The PROG 2 transfers the data from MEM SOURCE to MEM TARGET.

2.2.8 If the duplication has been carried out in a correct way, the display shows:

2.2.9 If the duplication has not been carried out correctly, the display shows a message of error (see chapter 4 MESSAGES OF ERRORS).

2.3 MEM MODULE TOTAL CLEARING:

By this menu it is possible to clear all codes and relating settings, which are contained inside the memory zones. After this operation, the memo-module is blank again and ready for a new employment.

2.3.1 The display must show:

MEM MODULE
ZONE CODIFICATION

2.3.2 Press many times , until the display shows:

TOTAL ERASURE
MEM MODULE

2.3.3 Press , the PROG2 makes two sound «BEEP», the display shows:

INSERT MEM
SOURCE

2.3.4 Plug the module to be cleared into the MEM SOURCE connector.

2.3.5 Press , the display shows :

DO YOU CONFIRM ?
ESC=NO ENTER=SI

2.3.6 By pressing , the operation is cleared, the display shows:

TOTAL ERASURE
MEM MODULE

2.3.7 Press , the PROG2 makes the total clearing of the memo module.

2.3.8 The display shows :

ERASURE INTO
EXECUTION

2.3.9 If the clearing of the memo-module has been done correctly, the PROG2 makes a sound BEEP and the display shows :

EMPTY MEM

* Press any key, the display shows the main menu

2.3.10 If the clearing is not correct, the display shows a message of error (see chapter 4 « MESSAGES OF ERROR »).

4 MESSAGES OF ERROR

ERROR TX	The transmitter to be copied inserted into the external connector contains a different customer code	The code received by PROG2 (via radio, keyboard or connector) contains a different customer code or it has been received in a wrong way
ERROR TX	The code received by PROG2 (via radio, keyboard or connector), belongs to a TXC PASSE-PARTOUT transmitter	The target transmitter inserted in the external connector is a TXC PASSE-PARTOUT item
ERROR TX PASSE-PARTOUT	The transmitter to duplicate in the external connector is damaged	
ERROR TX FAILURE	The code received by PROG 2 is a blank TXP transmitter one	
ERROR TX BLANK	The TXP transmitter destination, inserted in the connector had been previously codified, or either is a TXC series transmitter	
ERROR MEM (297) PRESENT	The code received by PROG2 is already present in memory, precisely in the memory cell in brackets	
ERROR MEM FAILURE	The memo-module plugged in the connector is damaged	
ERROR MEM INCOMPATIBLE	The memo module plugged in the TARGET connector has a lesser capacity than the one inserted in the SOURCE connector	

To get out the error condition, press any key, the display shows the main menu.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione:	5 V dc con alimentatore esterno - quattro batterie alkaline size AA 1,5 V.
Assorbimento:	alimentato a batterie: 60 mA con display acceso / 20 mA con display in power save
Display:	LCD a matrice di punti, 16 caratteri x 2 linee
Tastiera:	16 tasti
Interfacciamento PC:	RS-232C.
Dimensioni:	210 x 100 x 40 mm.
Peso:	395 g.

INDEX

1. TX CODIFICATION MENU
 - 1.1 CODIFIED TX READING
 - 1.1.1 READING FROM RADIO TRANSMISSION
 - 2.1.1 READING FROM CONNECTOR
 - 1.2 TX CODIFICATION WITH LABEL CODE
 - 1.3 TX CODIFICATION WITH RANDOM CODE
 - 1.4 DUPLICATION
2. MEMO-MODULE CODIFICATION MENU
 - 2.1 MEMO-MODULE CELL CODIFICATION
 - 2.1.1 FREE MEMORY CELL PROGRAMMING
 - 2.1.2 SEQUENCE LEARNING
 - 2.1.3 MODIFICATION AND CLEARING OF ONE OR MORE MEMORY CELLS
 - 2.2 MEMORY MODULE DUPLICATION
 - 2.3 MEMORY MODULE TOTAL CLEARING
3. RECEIVER CODIFICATION MENU (not abilitated)
4. MESSAGES OF ERROR